

**LE GRIGLIE NUMERICHE INSERITE SULL'iSeries:
LORO CARATTERISTICHE ED UTILIZZAZIONE**

- 2[^] EDIZIONE: LUGLIO 2004 -

Dalla stagione sportiva 2003/04 sull'iSeries della FIGC per ogni Comitato Regionale sono state predisposte due serie di griglie di tipo generale e due di tipo particolare.

Le griglie di tipo generale, combinandosi fra loro, permettono di gestire l'attività regionale e provinciale.

Le griglie di tipo particolare "possono" essere utilizzate, *in particolari condizioni*, in alternativa a quelle di carattere generale.

Con l'utilizzazione da parte di tutti i Comitati Provinciali dell'iSeries centrale è nata la necessità di avere una maggiore flessibilità nella elaborazione dei calendari e di poter individuare, in modo univoco da parte della struttura centrale per l'informatizzazione, lo schema utilizzato e le sue caratteristiche per poter dare le informazioni e/o i suggerimenti richiesti.

Queste nuove griglie, che non si discostano nel loro svolgimento da quelle esistenti, e che sicuramente molti già conoscono e hanno utilizzato con sistemi informativi diversi dall'iSeries, hanno la caratteristica di essere facilmente ricostruibili e sono "tutte" confrontabili fra loro perché rispondono "tutte" ad una medesima logica matematica.

Noi sappiamo che un calendario gare, se ben fatto, deve si prioritariamente alternare le squadre che usano uno stesso impianto sportivo, ma deve anche alternare fra loro le varie squadre di una società che partecipa a campionati diversi, non fare cadere i derby all'inizio o alla fine di una manifestazione e più in generale rispondere positivamente a quelli che sono le desiderata delle Società partecipanti alla manifestazione.

Dal punto di vista "tecnico" deve inoltre rispondere ad alcuni requisiti standard quali quello di avere una equilibrata divisione, fra il girone di andata e quello di ritorno, di gare in **Casa** e Fuori e, di norma, non avere mai insieme tre gare in casa o fuori e possibilmente neppure due se queste sono a fine campionato.

Partendo da queste necessità e da una base comune sono state costruite le griglie di tipo generale.

Per ogni griglia sono state riportate: la sequenza numerica, le alternanze, il derby e lo sviluppo degli incontri casa/fuori del girone di andata.

Molto spesso, per seguire sequenze di campionati superiori o per necessità di campionati di Comitato, siamo ricorsi a prendere una griglia e mettere in coda una, due od anche più giornate. Le sequenze di incontri che così otteniamo le troviamo "equivalenti" gestendo in maniera opportuna fra loro le griglie contraddistinte con il codice 6 e quelle contraddistinte con il codice 0.

Le due serie di griglie si diversificano fra loro per una diversa cadenza della coppia di incontri Casa/Fuori.

Gironi con squadre dispari

Quando i gironi sono composti da un numero di squadre dispari “è opportuno” non utilizzare l'ultimo numero per avere i seguenti vantaggi:

- 1) Il numero delle gare in casa e fuori è uguale sia nel girone di andata che nel girone di ritorno.
- 2) Le 3 coppie di incontri in casa o fuori che normalmente si hanno si riducono solamente a 1 per effetto della giornata di riposo.

L'utilizzazione per il riposo di un qualsiasi altro numero che non sia l'ultimo ha i seguenti svantaggi:

- 1) Il numero delle gare in casa e fuori è squilibrato fra girone di andata e girone di ritorno
- 2) Su quattro gare potremmo avere 3 gare in casa o fuori ed una giornata di riposo
- 3) Potremmo ritornare ad avere il doppio incontro CC o FF all'inizio o soprattutto alla fine

Tablelle riepilogative delle alternanze e delle concomitanze fra gironi

Alla fine di ogni parte sono state riportate due tabelle con il riepilogo delle alternanze e delle concomitanze nell'ambito del girone e con gironi con diverso numero di squadre.

La tabella per squadre pari vale sempre e comunque anche per gironi dispari.

La tabella delle squadre dispari vale unicamente per il confronto fra gironi entrambi dispari nei quali non si è utilizzato l'ultimo numero.

GRIGLIE PARTICOLARI

Per togliere l'effetto “concatenamento degli incontri” caratteristico delle griglie descritte nelle parti I, II, e delle altre griglie finora usate, sono proposte 2 ulteriori serie di griglie **UTILIZZABILI SOLO PER GIRONI COMPOSTI DA UN NUMERO DI SQUADRE PARI** che derivano da quelle contraddistinte dai codici 0 e 6 (n.d.a.: gli incontri di due giornate contigue sono speculari, sono state invertite giornate ed incontri).

Queste griglie si diversificano dalle originarie per:

- 1) Una diversa sequenza numerica che toglie l'effetto concatenamento
- 2) Una diversa giornata nella quale cadono i derby

Sono identiche:

- 1) Nelle alternanze
- 2) Nello sviluppo degli incontri CASA/FUORI
- 3) Nella tabella riepilogo delle alternanze e delle concomitanze

La serie di griglie riportate nella parte III, contraddistinte con il numero 7, possono essere utilizzate **SOLO PER GIRONI COMPOSTI DA UN NUMERO DI SQUADRE PARI** in alternativa a quelle con codice 6 per togliere l'effetto di concatenamento.

La serie di griglie riportate nella IV parte, contraddistinte con il codice 8, possono essere utilizzate **SOLO PER GIRONI COMPOSTI DA UN NUMERO DI SQUADRE PARI**, in alternativa a quelle con codice 0 per togliere l'effetto di concatenamento.

Nell'appendice viene spiegato il metodo di costruzione delle griglie, le loro caratteristiche e proposto un esempio di combinazione fra loro. Viene proposto un metodo di procedere per la compilazione di un calendario gare.

CODIFICA DELLE GRIGLIE SULL'iSeries

Tutte le griglie dell'iSeries sono caratterizzate da un primo carattere alfabetico fisso per ogni tipo di griglia e da un secondo carattere alfanumerico (scelto dall'operatore).

I caratteri fissi utilizzati sono **X** (2 squadre), **Q** (3/4 squadre), **L** (5/6 squadre), **I** (7/8 squadre), **A** (9/10 squadre), **C** (11/12 squadre), **E** (13/14 squadre), **F** (15/16 squadre), **G** (17/18 squadre), **H** (19/20 squadre).

PARTE 0

GRIGLIE PER 2 – 3 – 4 SQUADRE

SEQUENZE NUMERICHE

ALTERNANZE E DERBY

SVILUPPO DEGLI INCONTRI CASA/FUORI

(La giornata di riposo nei gironi dispari è evidenziata con uno sfondo diverso)

X2= GRIGLIA PER 2 SQUADRE

1A																		ALTERN.
01 02																		01 – 02

ALTERNANZE: 01-02

DERBY: 1°

GRIGLIA X2	1A																		
X2 SQ.01	C																		
X2 SQ.02	F																		

La griglia a 2 squadre può essere utilizzata, in alternativa alla immissione manuale come gare extra calendario, per le coppe.

Quando definiamo le gare extra calendario bisogna ricercare le squadre, digitare il giorno di effettuazione della gara, confermare il campo proposto ed impostare l'orario. Poiché, di norma, tutti questi dati sono standard, si comprende come impostando una sola volta la data e l'orario, come un normale calendario il lavoro si semplifica. Eventuali campi ed orari particolari, come per il calendario, potranno essere inseriti preventivamente, mentre il giorno potrà essere variato con "Manutenzione giornate di campionato".

Unico accorgimento è che, come per il calendario, ogni coppia di gare sia definita con un girone diverso.

Altro importante vantaggio è quello di poter avere tutto l'elenco delle gare del turno senza dover ricorrere a nuove trascrizioni manuali.

Q3= GRIGLIA PER 3/4 SQUADRE

1A	2A	3A						ALTERN.
01 03 02 04	03 02 04 01	02 01 03 04						01 – 03 02 – 04

ALTERNANZE: 01-03 02-04
DERBY: 1A 1A

GRIGLIA Q3	1A	2A	3A														
Q3 SQ.01	C	F	F														
Q3 SQ.02	C	F	C														
Q3 SQ.03	F	C	C														
Q3 SQ.04	F	C	F														

QN= GRIGLIA PER 3/4 SQUADRE (consigliata per triangolari)

1A	2A	3A																ALTERN.
01 02 03 04	02 03 04 01	03 01 02 04																01 - 02 03 - 04

ALTERNANZE: 01-02 03-04

DERBY: 1A 1A

GRIGLIA QN	1A	2A	3A															
QN SQ.01	C	F	F															
QN SQ.02	F	C	C															
QN SQ.03	C	F	C															
QN SQ.04	F	C	F															

UTILIZZATA PER TRIANGOLARI DI SOLA ANDATA

GRIGLIA QN	1A	2A	3A															
QN SQ.01	C	R	F															
QN SQ.02	F	C	R															
QN SQ.03	R	F	C															

QM= GRIGLIA PER 3/4 SQUADRE (consigliata per triangolari)

1A	2A	3A																ALTERN.
01 02 03 04	03 01 02 04	02 03 04 01																01 - 02 03 - 04

ALTERNANZE: 01-02 03-04

DERBY: 1A 1A

GRIGLIA QM	1A	2A	3A															
QM SQ.01	C	F	F															
QM SQ.02	F	C	C															
QM SQ.03	C	C	F															
QM SQ.04	F	F	C															

UTILIZZATA PER TRIANGOLARI DI SOLA ANDATA

GRIGLIA QM	1A	2A	3A															
QM SQ.01	C	F	R															
QM SQ.02	F	R	C															
QM SQ.03	R	C	F															

GRIGLIA PER 4 SQUADRE COME COPPA CAMPIONI

1A	2A	3A	1R	2R	3R			ALTERN.
01 03 02 04	03 02 04 01	02 01 03 04	01 02 04 03	03 01 04 02	02 03 01 04			01 – 03 02 – 04

ALTERNANZE: 01-03 02-04

DERBY: 1A 1A

GRIGLIA	1A	2A	3A	1R	2R	3R											
SQ.01	C	F	F	C	F	C											
SQ.02	C	F	C	F	F	C											
SQ.03	F	C	C	F	C	F											
SQ.04	F	C	F	C	C	F											

QUESTA GRIGLIA E' L'UNICA SOLUZIONE PER GESTIRE GIRONI A 4 SQUADRE, CON GARE DI ANDATA E RITORNO SENZA AVERE 3 GARE IN CASA E/O FUORI. IL SUO UTILIZZO COMPORTA LA NECESSITA' DI GESTIRE LE GARE MANUALMENTE MEDIANTE LA FUNZIONE "DEFINIZIONE GARE EXTRA CALENDARIO"

PARTE I

GRIGLIE CODICE 6

SEQUENZE NUMERICHE

ALTERNANZE E DERBY

SVILUPPO DEGLI INCONTRI CASA/FUORI GIRONE DI ANDATA

(La giornata di riposo nei gironi dispari è evidenziata con uno sfondo diverso)

TABELLA RIPEILOGATIVA DELLE CONCOMITANZE E DELLE ALTERNANZE FRA GIRONI

TABELLA RIEPILOGATIVA DELLE CONCOMITANZE E DELLE ALTERNANZE FRA GIRONI "ENTRAMBI" DISPARI NEI QUALI NON SI E' UTILIZZATO L'ULTIMO NUMERO DISPONIBILE

==GIRONI DA 6 A 20 SQUADRE==

CARATTERISTICHE:

La coppia di incontri in Casa e/o Fuori cade sempre in giornata pari/giornata dispari, meno che nella variazione apportata per non avere questa coppia di incontri nelle ultime due giornate.

In appendice sono riportati consigli ed indicazioni per una loro efficace utilizzazione

L6= GRIGLIA PER 5/6 SQUADRE

1A	2A	3A	4A	5A				ALTERN.
01 05 02 04 03 06	04 03 05 02 06 01	02 01 03 05 04 06	05 04 01 03 <u>02 06</u>	03 02 04 01 <u>06 05</u>				01 - 04 <u>02 - 06</u> <u>03 - 05</u>

ALTERNANZE: 01-04 02-06 03-05

DERBY: 5R 4A 3A

GRIGLIA L6	1A	2A	3A	4A	5A												
L6 SQ.01	C	F	F	C	F												
L6 SQ.02	C	F	C	C	F												
L6 SQ.03	C	F	C	F	C												
L6 SQ.04	F	C	C	F	C												
L6 SQ.05	F	C	F	C	F												
L6 SQ.06	F	C	F	F	C												

I6= GRIGLIA PER 7/8 SQUADRE

1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A		ALTERN.
01 07	05 04	02 01	06 05	03 02	07 06	04 03		01 - 05
02 06	06 03	03 07	07 04	04 01	01 05	05 02		02 - 06
03 05	07 02	04 06	01 03	05 07	02 04	06 01		03 - 08
04 08	08 01	05 08	08 02	06 08	<u>03 08</u>	<u>08 07</u>		<u>04 - 07</u>

ALTERNANZE: 01-05 02-06 03-08 04-07

DERBY: 6A 1A 6A 4R

GRIGLIA I6	1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A										
I6 SQ.01	C	F	F	C	F	C	F										
I6 SQ.02	C	F	C	F	F	C	F										
I6 SQ.03	C	F	C	F	C	C	F										
I6 SQ.04	C	F	C	F	C	F	C										
I6 SQ.05	F	C	C	F	C	F	C										
I6 SQ.06	F	C	F	C	C	F	C										
I6 SQ.07	F	C	F	C	F	C	F										
I6 SQ.08	F	C	F	C	F	F	C										

A6 = GRIGLIA PER 9/10 SQUADRE

1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A
01 09	06 05	02 01	07 06	03 02	08 07	04 03	09 08	05 04
02 08	07 04	03 09	08 05	04 01	09 06	05 02	01 07	06 03
03 07	08 03	04 08	09 04	05 09	01 05	06 01	02 06	07 02
04 06	09 02	05 07	01 03	06 08	02 04	07 09	03 05	08 01
05 10	10 01	06 10	10 02	07 10	10 03	08 10	<u>04 10</u>	<u>10 09</u>
								ALTERN.
								01 - 06 02 - 07 03 - 08 <u>04 - 10</u> <u>05 - 09</u>

ALTERNANZE: 01-06 02-07 03-08 04-10 05-09

DERBY: 7R 9R 2R 8A 5A

GRIGLIA A6	1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A								
A6 SQ.01	C	F	F	C	F	C	F	C	F								
A6 SQ.02	C	F	C	F	F	C	F	C	F								
A6 SQ.03	C	F	C	F	C	F	F	C	F								
A6 SQ.04	C	F	C	F	C	F	C	C	F								
A6 SQ.05	C	F	C	F	C	F	C	F	C								
A6 SQ.06	F	C	C	F	C	F	C	F	C								
A6 SQ.07	F	C	F	C	C	F	C	F	C								
A6 SQ.08	F	C	F	C	F	C	C	F	C								
A6 SQ.09	F	C	F	C	F	C	F	C	F								
A6 SQ.10	F	C	F	C	F	C	F	F	C								

C6 = GRIGLIA PER 11/12 SQUADRE

1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A
01 11	07 06	02 01	08 07	03 02	09 08	04 03	10 09	05 04
02 10	08 05	03 11	09 06	04 01	10 07	05 02	11 08	06 03
03 09	09 04	04 10	10 05	05 11	11 06	06 01	01 07	07 02
04 08	10 03	05 09	11 04	06 10	01 05	07 11	02 06	08 01
05 07	11 02	06 08	01 03	07 09	02 04	08 10	03 05	09 11
06 12	12 01	07 12	12 02	08 12	12 03	09 12	12 04	10 12
10A	11A							ALTERN.
11 10	06 05							01 - 07
01 09	07 04							02 - 08
02 08	08 03							03 - 09
03 07	09 02							04 - 10
04 06	10 01							05 - 12
<u>05 12</u>	<u>12 11</u>							<u>06 - 11</u>

ALTERNANZE: 01-07 02-08 03-09 04-10 05-12 06-11

DERBY: 8A 10A 1A 3A 10A 6R

GRIGLIA C6	1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A	10A	11A						
C6 SQ.01	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F						
C6 SQ.02	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F						
C6 SQ.03	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F						
C6 SQ.04	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F						
C6 SQ.05	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F						
C6 SQ.06	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C						
C6 SQ.07	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C						
C6 SQ.08	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C						
C6 SQ.09	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C						
C6 SQ.10	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C						
C6 SQ.11	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F						
C6 SQ.12	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C						

E6 = GRIGLIA PER 13/14 SQUADRE

1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A
01 13	08 07	02 01	09 08	03 02	10 09	04 03	11 10	05 04
02 12	09 06	03 13	10 07	04 01	11 08	05 02	12 09	06 03
03 11	10 05	04 12	11 06	05 13	12 07	06 01	13 08	07 02
04 10	11 04	05 11	12 05	06 12	13 06	07 13	01 07	08 01
05 09	12 03	06 10	13 04	07 11	01 05	08 12	02 06	09 13
06 08	13 02	07 09	01 03	08 10	02 04	09 11	03 05	10 12
07 14	14 01	08 14	14 02	09 14	14 03	10 14	14 04	11 14
10A	11A	12A	13A					ALTERN.
12 11	06 05	13 12	07 06					01 - 08
13 10	07 04	01 11	08 05					02 - 09
01 09	08 03	02 10	09 04					03 - 10
02 08	09 02	03 09	10 03					04 - 11
03 07	10 01	04 08	11 02					05 - 12
04 06	11 13	05 07	12 01					06 - 14
14 05	12 14	06 14	14 13					07 - 13

ALTERNANZE: 01-08 02-09 03-10 04-11 05-12 06-14 07-13

DERBY: 9R 11R 13R 2R 4R 12A 7A

GRIGLIA E6	1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A	10A	11A	12A	13A				
E6 SQ.01	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F				
E6 SQ.02	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F				
E6 SQ.03	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F				
E6 SQ.04	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F				
E6 SQ.05	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F				
E6 SQ.06	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F				
E6 SQ.07	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C				
E6 SQ.08	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C				
E6 SQ.09	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C				
E6 SQ.10	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C				
E6 SQ.11	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C				
E6 SQ.12	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C				
E6 SQ.13	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F				
E6 SQ.14	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C				

F6 = GRIGLIA PER 15/16 SQUADRE

1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A
01 15	09 08	02 01	10 09	03 02	11 10	04 03	12 11	05 04
02 14	10 07	03 15	11 08	04 01	12 09	05 02	13 10	06 03
03 13	11 06	04 14	12 07	05 15	13 08	06 01	14 09	07 02
04 12	12 05	05 13	13 06	06 14	14 07	07 15	15 08	08 01
05 11	13 04	06 12	14 05	07 13	15 06	08 14	01 07	09 15
06 10	14 03	07 11	15 04	08 12	01 05	09 13	02 06	10 14
07 09	15 02	08 10	01 03	09 11	02 04	10 12	03 05	11 13
08 16	16 01	09 16	16 02	10 16	16 03	11 16	16 04	12 16
10A	11A	12A	13A	14A	15A			ALTERN.
13 12	06 05	14 13	07 06	15 14	08 07			01 - 09
14 11	07 04	15 12	08 05	01 13	09 06			02 - 10
15 10	08 03	01 11	09 04	02 12	10 05			03 - 11
01 09	09 02	02 10	10 03	03 11	11 04			04 - 12
02 08	10 01	03 09	11 02	04 10	12 03			05 - 13
03 07	11 15	04 08	12 01	05 09	13 02			06 - 14
04 06	12 14	05 07	13 15	06 08	14 01			07 - 16
16 05	13 16	16 06	14 16	07 16	16 15			08 - 15

ALTERNANZE:	01-09	02-10	03-11	04-12	05-13	06-14	07-16	08-15
DERBY:	10A	12A	14A	1A	3A	5A	14A	8R

GRIGLIA F6	1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A	10A	11A	12A	13A	14A	15A		
F6 SQ.01	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F		
F6 SQ.02	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F		
F6 SQ.03	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F		
F6 SQ.04	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F		
F6 SQ.05	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F		
F6 SQ.06	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F		
F6 SQ.07	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F		
F6 SQ.08	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C		
F6 SQ.09	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C		
F6 SQ.10	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C		
F6 SQ.11	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C		
F6 SQ.12	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C		
F6 SQ.13	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C		
F6 SQ.14	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C		
F6 SQ.15	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F		
F6 SQ.16	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C		

G6 = GRIGLIA PER 17/18 SQUADRE

1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A
01 17	10 09	02 01	11 10	03 02	12 11	04 03	13 12	05 04
02 16	11 08	03 17	12 09	04 01	13 10	05 02	14 11	06 03
03 15	12 07	04 16	13 08	05 17	14 09	06 01	15 10	07 02
04 14	13 06	05 15	14 07	06 16	15 08	07 17	16 09	08 01
05 13	14 05	06 14	15 06	07 15	16 07	08 16	17 08	09 17
06 12	15 04	07 13	16 05	08 14	17 06	09 15	10 14	10 16
07 11	16 03	08 12	17 04	09 13	10 12	11 13	12 18	11 15
08 10	17 02	09 11	18 02	10 12	11 18	12 18	18 04	12 14
09 18	18 01	10 18	18 02	11 18	18 03	12 18	18 04	13 18
10A	11A	12A	13A	14A	15A	16A	17A	ALTERN.
14 13	06 05	15 14	07 06	16 15	08 07	17 16	09 08	01 - 10
15 12	07 04	16 13	08 05	17 14	09 06	01 15	10 07	02 - 11
16 11	08 03	17 12	09 04	01 13	10 05	02 14	11 06	03 - 12
17 10	09 02	01 11	10 03	02 12	11 04	03 13	12 05	04 - 13
01 09	10 01	02 10	11 02	03 11	12 03	04 12	13 04	05 - 14
02 08	11 17	03 09	12 01	04 10	13 02	05 11	14 03	06 - 15
03 07	12 16	04 08	13 17	05 09	14 01	06 10	15 02	07 - 16
04 06	13 15	05 07	14 16	06 08	15 17	07 09	16 01	08 - 18
18 05	14 18	18 06	15 18	18 07	16 18	08 18	18 17	09 - 17

ALTERNANZE:	01-10	02-11	03-12	04-13	05-14	06-15	07-16	08-18	09-17
DERBY:	11R	13R	15R	17R	2R	4R	6R	16A	9A

GRIGLIA G6	1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A	10A	11A	12A	13A	14A	15A	16A	17A
G6 SQ.01	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F
G6 SQ.02	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F
G6 SQ.03	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F
G6 SQ.04	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F
G6 SQ.05	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F
G6 SQ.06	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F
G6 SQ.07	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F
G6 SQ.08	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F
G6 SQ.09	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C
G6 SQ.10	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C
G6 SQ.11	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C
G6 SQ.12	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C
G6 SQ.13	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C
G6 SQ.14	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C
G6 SQ.15	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C
G6 SQ.16	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C
G6 SQ.17	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F
G6 SQ.18	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C

H6 = GRIGLIA PER 19/20 SQUADRE

1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A	10A
01 19	11 10	02 01	12 11	03 02	13 12	04 03	14 13	05 04	15 14
02 18	12 09	03 19	13 10	04 01	14 11	05 02	15 12	06 03	16 13
03 17	13 08	04 18	14 09	05 19	15 10	06 01	16 11	07 02	17 12
04 16	14 07	05 17	15 08	06 18	16 09	07 19	17 10	08 01	18 11
05 15	15 06	06 16	16 07	07 17	17 08	08 18	18 09	09 19	19 10
06 14	16 05	07 15	17 06	08 16	18 07	09 17	19 08	10 18	01 09
07 13	17 04	08 14	18 05	09 15	19 06	10 16	01 07	11 17	02 08
08 12	18 03	09 13	19 04	10 14	01 05	11 15	02 06	12 16	03 07
09 11	19 02	10 12	01 03	11 13	02 04	12 14	03 05	13 15	04 06
10 20	20 01	11 20	20 02	12 20	20 03	13 20	20 04	14 20	20 05
11A	12A	13A	14A	15A	16A	17A	18A	19A	ALTERN.
06 05	16 15	07 06	17 16	08 07	18 17	09 08	19 18	10 09	01 - 11
07 04	17 14	08 05	18 15	09 06	19 16	10 07	01 17	11 08	02 - 12
08 03	18 13	09 04	19 14	10 05	01 15	11 06	02 16	12 07	03 - 13
09 02	19 12	10 03	01 13	11 04	02 14	12 05	03 15	13 06	04 - 14
10 01	01 11	11 02	02 12	12 03	03 13	13 04	04 14	14 05	05 - 15
11 19	02 10	12 01	03 11	13 02	04 12	14 03	05 13	15 04	06 - 16
12 18	03 09	13 19	04 10	14 01	05 11	15 02	06 12	16 03	07 - 17
13 17	04 08	14 18	05 09	15 19	06 10	16 01	07 11	17 02	08 - 18
14 16	05 07	15 17	06 08	16 18	07 09	17 19	08 10	18 01	09 - 20
15 20	20 06	16 20	20 07	17 20	20 08	18 20	09 20	20 19	10 - 19

ALTERNANZE:	01-11	02-12	03-13	04-14	05-15	06-16	07-17	08-18	09-20	10-19
DERBY:	12A	14A	16A	18A	1A	3A	5A	7A	18A	10R

GRIGLIA H6	1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A	10A	11A	12A	13A	14A	15A	16A	17A	18A	19A
H6 SQ.01	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F
H6 SQ.02	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F
H6 SQ.03	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F
H6 SQ.04	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F
H6 SQ.05	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F
H6 SQ.06	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F
H6 SQ.07	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F
H6 SQ.08	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F
H6 SQ.09	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F
H6 SQ.10	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C
H6 SQ.11	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C
H6 SQ.12	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C
H6 SQ.13	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C
H6 SQ.14	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C
H6 SQ.15	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C
H6 SQ.16	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C
H6 SQ.17	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C
H6 SQ.18	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	C	F
H6 SQ.19	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F
H6 SQ.20	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C

ALTERNANZE E CONCOMITANZE FRA GIRONI – GRIGLIE CODICE __6

Codice schema di griglia/squadre								Codice schema di griglia/squadre							
L6	I6	A6	C6	E6	F6	G6	H6	L6	I6	A6	C6	E6	F6	G6	H6
(6)	(8)	(10)	(12)	(14)	(16)	(18)	(20)	(6)	(8)	(10)	(12)	(14)	(16)	(18)	(20)

CONCOMITANZE	ALTERNANZE
---------------------	-------------------

1	1	1	1	1	1	1	1	4	5	6	7	8	9	10	11
(2)	2	2	2	2	2	2	2	(6)	6	7	8	9	10	11	12
3	(3)	3	3	3	3	3	3	5	(8)	8	9	10	11	12	13
(3)	4	(4)	4	4	4	4	4	(5)	7	(10)	10	11	12	13	14
(3)	(4)	5	(5)	5	5	5	5	(5)	(7)	9	(12)	12	13	14	15
(3)	(4)	(5)	6	(6)	6	6	6	(5)	(7)	(9)	11	(14)	14	15	16
(3)	(4)	(5)	(6)	7	(7)	7	7	(5)	(7)	(9)	(11)	13	(16)	16	17
(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	8	(8)	8	(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	15	(18)	18
(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	9	(9)	(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	(15)	17	(20)
(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	10	(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	(15)	(17)	19

4	5	6	7	8	9	10	11	1	1	1	1	1	1	1	1
(6)	6	7	8	9	10	11	12	(2)	2	2	2	2	2	2	2
5	(8)	8	9	10	11	12	13	3	(3)	3	3	3	3	3	3
(5)	7	(10)	10	11	12	13	14	(3)	4	(4)	4	4	4	4	4
(5)	(7)	9	(12)	12	13	14	15	(3)	(4)	5	(5)	5	5	5	5
(5)	(7)	(9)	11	(14)	14	15	16	(3)	(4)	(5)	6	(6)	6	6	6
(5)	(7)	(9)	(11)	13	(16)	16	17	(3)	(4)	(5)	(6)	7	(7)	7	7
(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	15	(18)	18	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	8	(8)	8
(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	(15)	17	(20)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	9	(9)
(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	(15)	(17)	19	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	10

La tabella può essere utilizzata **solo** se i campionati, anche con un numero di squadre diverso, partono **tutti** contemporaneamente.

CONCOMITANZE FRA GIRONI CON UN NUMERO DI SQUADRE DIVERSO

Quelle dello stesso riquadro sulla stessa riga meno che i numeri fra parentesi su sfondo grigio che non hanno concomitanze

ALTERNANZE FRA GIRONI CON UN NUMERO DI SQUADRE DIVERSO

Quelle del riquadro adiacente sulla stessa riga.

I numeri fra parentesi e su sfondo grigio alternano **esclusivamente** fra loro.

I numeri fra parentesi nella seconda parte di ogni riquadro alternano **completamente** fra loro.

ALTERNANZE E CONCOMITANZE solo FRA GIRONI entrambi DISPARI – **GRIGLIE CODICE __6**

Codice schema di griglia/squadre								Codice schema di griglia/squadre							
L6	I6	A6	C6	E6	F6	G6	H6	L6	I6	A6	C6	E6	F6	G6	H6
(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	(15)	(17)	(19)	(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	(15)	(17)	(19)

CONCOMITANZE								ALTERNANZE							
--------------	--	--	--	--	--	--	--	------------	--	--	--	--	--	--	--

1	1	1	1	1	1	1	1	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1	1	1	1	1	1	1	4	5	6	7	8	9	10	11
2	2	2	2	2	2	2	2	4	5	6	7	8	9	10	11
2	2	2	2	2	2	2	2	5	6	7	8	9	10	11	12
3	3	3	3	3	3	3	3	5	6	7	8	9	10	11	12
3	3	3	3	3	3	3	3	1	7	8	9	10	11	12	13
(3)	4	4	4	4	4	4	4	(5)	7	8	9	10	11	12	13
(3)	4	4	4	4	4	4	4	(5)	1	9	10	11	12	13	14
(3)	(4)	5	5	5	5	5	5	(5)	(7)	9	10	11	12	13	14
(3)	(4)	5	5	5	5	5	5	(5)	(7)	1	11	12	13	14	15
(3)	(4)	(5)	6	6	6	6	6	(5)	(7)	(9)	11	12	13	14	15
(3)	(4)	(5)	6	6	6	6	6	(5)	(7)	(9)	1	13	14	15	16
(3)	(4)	(5)	(6)	7	7	7	7	(5)	(7)	(9)	(11)	13	14	15	16
(3)	(4)	(5)	(6)	7	7	7	7	(5)	(7)	(9)	(11)	1	15	16	17
(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	8	8	8	(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	15	16	17
(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	8	8	8	(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	1	17	18
(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	9	9	(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	(15)	17	18
(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	9	9	(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	(15)	1	19
(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	10	(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	(15)	(17)	19
(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	10	(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	(15)	(17)	1
4	5	6	7	8	9	10	11	1	1	1	1	1	1	1	1
4	5	6	7	8	9	10	11	2	2	2	2	2	2	2	2
5	6	7	8	9	10	11	12	2	2	2	2	2	2	2	2
5	6	7	8	9	10	11	12	3	3	3	3	3	3	3	3
1	7	8	9	10	11	12	13	3	3	3	3	3	3	3	3
(5)	7	8	9	10	11	12	13	(3)	4	4	4	4	4	4	4
(5)	1	9	10	11	12	13	14	(3)	4	4	4	4	4	4	4
(5)	(7)	9	10	11	12	13	14	(3)	(4)	5	5	5	5	5	5
(5)	(7)	1	11	12	13	14	15	(3)	(4)	5	5	5	5	5	5
(5)	(7)	(9)	11	12	13	14	15	(3)	(4)	(5)	6	6	6	6	6
(5)	(7)	(9)	1	13	14	15	16	(3)	(4)	(5)	6	6	6	6	6
(5)	(7)	(9)	(11)	13	14	15	16	(3)	(4)	(5)	(6)	7	7	7	7
(5)	(7)	(9)	(11)	1	15	16	17	(3)	(4)	(5)	(6)	7	7	7	7
(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	15	16	17	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	8	8	8
(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	1	17	18	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	8	8	8
(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	(15)	17	18	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	9	9
(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	(15)	1	19	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	9	9
(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	(15)	(17)	19	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	10
(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	(15)	(17)	1	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	10

PARTE II

GRIGLIE CODICE 0

SEQUENZE NUMERICHE

ALTERNANZE E DERBY

SVILUPPO DEGLI INCONTRI CASA/FUORI GIRONE DI ANDATA
(La giornata di riposo nei gironi dispari è evidenziata con uno sfondo diverso)

TABELLA RIPEILOGATIVA DELLE CONCOMITANZE E DELLE ALTERNANZE FRA GIRONI

TABELLA RIEPILOGATIVA DELLE CONCOMITANZE E DELLE ALTERNANZE FRA GIRONI "ENTRAMBI" DISPARI NEI QUALI NON SI E' UTILIZZATO L'ULTIMO NUMERO DISPONIBILE

==GIRONI DA 6 A 20 SQUADRE==

CARATTERISTICHE:

La coppia di incontri in Casa e/o Fuori cade sempre in giornata dispari/giornata pari, meno che nella variazione apportata per non avere questa coppia di incontri nelle prime due giornate.

In appendice sono riportati consigli ed indicazioni per una loro efficace utilizzazione

L0= GRIGLIA PER 5/6 SQUADRE

1A	2A	3A	4A	5A				ALTERN.
03 02 04 01 05 06	01 05 02 04 <u>06 03</u>	04 03 05 02 06 01	02 01 03 05 04 06	05 04 01 03 06 02				01 - 04 02 - 05 03 - 06

ALTERNANZE: 01-04 02-05 03-06

DERBY: 1R 3R 2R

GRIGLIA L0	1A	2A	3A	4A	5A												
L0 SQ.01	F	C	F	F	C												
L0 SQ.02	F	C	F	C	F												
L0 SQ.03	C	F	F	C	F												
L0 SQ.04	C	F	C	C	F												
L0 SQ.05	C	F	C	F	C												
L0 SQ.06	F	C	C	F	C												

I0= GRIGLIA PER 7/8 SQUADRE

1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A		ALTERN.
04 03	01 07	05 04	02 01	06 05	03 02	07 06		01 - 05
05 02	02 06	06 03	03 07	07 04	04 01	01 05		02 - 06
06 01	03 05	07 02	04 06	01 03	05 07	02 04		03 - 07
07 08	<u>08 04</u>	08 01	05 08	08 02	06 08	08 03		04 - 08

ALTERNANZE: 01-05 02-06 03-07 04-08

DERBY: 7A 2A 4A 2R

GRIGLIA I0	1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A										
I0 SQ.01	F	C	F	F	C	F	C										
I0 SQ.02	F	C	F	C	F	F	C										
I0 SQ.03	F	C	F	C	F	C	F										
I0 SQ.04	C	F	F	C	F	C	F										
I0 SQ.05	C	F	C	C	F	C	F										
I0 SQ.06	C	F	C	F	C	C	F										
I0 SQ.07	C	F	C	F	C	F	C										
I0 SQ.08	F	C	C	F	C	F	C										

A0 = GRIGLIA PER 9/10 SQUADRE

1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A
05 04	01 09	06 05	02 01	07 06	03 02	08 07	04 03	09 08
06 03	02 08	07 04	03 09	08 05	04 01	09 06	05 02	01 07
07 02	03 07	08 03	04 08	09 04	05 09	01 05	06 01	02 06
08 01	04 06	09 02	05 07	01 03	06 08	02 04	07 09	03 05
09 10	<u>10 05</u>	10 01	06 10	10 02	07 10	10 03	08 10	10 04
								ALTERN.
								01 - 06 02 - 07 03 - 08 04 - 09 05 - 10

ALTERNANZE: 01-06 02-07 03-08 04-09 05-10

DERBY: 8R 1R 3R 5R 2R

GRIGLIA A0	1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A									
A0 SQ.01	F	C	F	F	C	F	C	F	C									
A0 SQ.02	F	C	F	C	F	F	C	F	C									
A0 SQ.03	F	C	F	C	F	C	F	F	C									
A0 SQ.04	F	C	F	C	F	C	F	C	F									
A0 SQ.05	C	F	F	C	F	C	F	C	F									
A0 SQ.06	C	F	C	C	F	C	F	C	F									
A0 SQ.07	C	F	C	F	C	C	F	C	F									
A0 SQ.08	C	F	C	F	C	F	C	C	F									
A0 SQ.09	C	F	C	F	C	F	C	F	C									
A0 SQ.10	F	C	C	F	C	F	C	F	C									

C0 = GRIGLIA PER 11/12 SQUADRE

1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A
06 05	01 11	07 06	02 01	08 07	03 02	09 08	04 03	10 09
07 04	02 10	08 05	03 11	09 06	04 01	10 07	05 02	11 08
08 03	03 09	09 04	04 10	10 05	05 11	11 06	06 01	01 07
09 02	04 08	10 03	05 09	11 04	06 10	01 05	07 11	02 06
10 01	05 07	11 02	06 08	01 03	07 09	02 04	08 10	03 05
11 12	<u>12 06</u>	12 01	07 12	12 02	08 12	12 03	09 12	12 04
10A	11A							ALTERN.
05 04	11 10							01 - 07
06 03	01 09							02 - 08
07 02	02 08							03 - 09
08 01	03 07							04 - 10
09 11	04 06							05 - 11
10 12	12 05							06 - 12

ALTERNANZE: 01-07 02-08 03-09 04-10 05-11 06-12

DERBY: 9A 11A 2A 4A 6A 2R

GRIGLIA C0	1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A	10A	11°						
C0 SQ.01	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C						
C0 SQ.02	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C						
C0 SQ.03	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C						
C0 SQ.04	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C						
C0 SQ.05	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F						
C0 SQ.06	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F						
C0 SQ.07	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F						
C0 SQ.08	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F						
C0 SQ.09	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F						
C0 SQ.10	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F						
C0 SQ.11	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C						
C0 SQ.12	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C						

E0 = GRIGLIA PER 13/14 SQUADRE

1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A
07 06	01 13	08 07	02 01	09 08	03 02	10 09	04 03	11 10
08 05	02 12	09 06	03 13	10 07	04 01	11 08	05 02	12 09
09 04	03 11	10 05	04 12	11 06	05 13	12 07	06 01	13 08
10 03	04 10	11 04	05 11	12 05	06 12	13 06	07 13	01 07
11 02	05 09	12 03	06 10	13 04	07 11	01 05	08 12	02 06
12 01	06 08	13 02	07 09	01 03	08 10	02 04	09 11	03 05
13 14	14 07	14 01	08 14	14 02	09 14	14 03	10 14	14 04
10A	11A	12A	13A					ALTERN.
05 04	12 11	06 05	13 12					01 - 08
06 03	13 10	07 04	01 11					02 - 09
07 02	01 09	08 03	02 10					03 - 10
08 01	02 08	09 02	03 09					04 - 11
09 13	03 07	10 01	04 08					05 - 12
10 12	04 06	11 13	05 07					06 - 13
11 14	14 05	12 14	14 06					07 - 14

ALTERNANZE: 01-08 02-09 03-10 04-11 05-12 06-13 07-14
DERBY: 10R 12R 1R 3R 5R 7R 2R

GRIGLIA E0	1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A	10A	11A	12A	13A				
E0 SQ.01	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C				
E0 SQ.02	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C				
E0 SQ.03	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C				
E0 SQ.04	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C				
E0 SQ.05	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C				
E0 SQ.06	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F				
E0 SQ.07	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F				
E0 SQ.08	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F				
E0 SQ.09	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F				
E0 SQ.10	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F				
E0 SQ.11	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F				
E0 SQ.12	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F				
E0 SQ.13	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C				
E0 SQ.14	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C				

F0 = GRIGLIA PER 15/16 SQUADRE

1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A
08 07	01 15	09 08	02 01	10 09	03 02	11 10	04 03	12 11
09 06	02 14	10 07	03 15	11 08	04 01	12 09	05 02	13 10
10 05	03 13	11 06	04 14	12 07	05 15	13 08	06 01	14 09
11 04	04 12	12 05	05 13	13 06	06 14	14 07	07 15	15 08
12 03	05 11	13 04	06 12	14 05	07 13	15 06	08 14	01 07
13 02	06 10	14 03	07 11	15 04	08 12	01 05	09 13	02 06
14 01	07 09	15 02	08 10	01 03	09 11	02 04	10 12	03 05
15 16	16 08	16 01	09 16	16 02	10 16	16 03	11 16	16 04
10A	11A	12A	13A	14A	15A			ALTERN.
05 04	13 12	06 05	14 13	07 06	15 14			01 - 09
06 03	14 11	07 04	15 12	08 05	01 13			02 - 10
07 02	15 10	08 03	01 11	09 04	02 12			03 - 11
08 01	01 09	09 02	02 10	10 03	03 11			04 - 12
09 15	02 08	10 01	03 09	11 02	04 10			05 - 13
10 14	03 07	11 15	04 08	12 01	05 09			06 - 14
11 13	04 06	12 14	05 07	13 15	06 08			07 - 15
12 16	16 05	13 16	16 06	14 16	16 07			08 - 16

ALTERNANZE:	01-09	02-10	03-11	04-12	05-13	06-14	07-15	08-16
DERBY:	11A	13A	15A	2A	4A	6A	8A	2R

GRIGLIA F0	1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A	10A	11A	12A	13A	14A	15A		
F0 SQ.01	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C		
F0 SQ.02	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C		
F0 SQ.03	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C		
F0 SQ.04	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C		
F0 SQ.05	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C		
F0 SQ.06	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C		
F0 SQ.07	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F		
F0 SQ.08	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F		
F0 SQ.09	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F		
F0 SQ.10	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F		
F0 SQ.11	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F		
F0 SQ.12	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F		
F0 SQ.13	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F		
F0 SQ.14	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F		
F0 SQ.15	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C		
F0 SQ.16	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C		

GO = GRIGLIA PER 17/18 SQUADRE

1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A
09 08	01 17	10 09	02 01	11 10	03 02	12 11	04 03	13 12
10 07	02 16	11 08	03 17	12 09	04 01	13 10	05 02	14 11
11 06	03 15	12 07	04 16	13 08	05 17	14 09	06 01	15 10
12 05	04 14	13 06	05 15	14 07	06 16	15 08	07 17	16 09
13 04	05 13	14 05	06 14	15 06	07 15	16 07	08 16	17 08
14 03	06 12	15 04	07 13	16 05	08 14	17 06	09 15	01 07
15 02	07 11	16 03	08 12	17 04	09 13	01 05	10 14	02 06
16 01	08 10	17 02	09 11	01 03	10 12	02 04	11 13	03 05
17 18	18 09	18 01	10 18	18 02	11 18	18 03	12 18	18 04
10A	11A	12A	13A	14A	15A	16A	17A	ALTERN.
05 04	14 13	06 05	15 14	07 06	16 15	08 07	17 16	01 - 10
06 03	15 12	07 04	16 13	08 05	17 14	09 06	01 15	02 - 11
07 02	16 11	08 03	17 12	09 04	01 13	10 05	02 14	03 - 12
08 01	17 10	09 02	01 11	10 03	02 12	11 04	03 13	04 - 13
09 17	01 09	10 01	02 10	11 02	03 11	12 03	04 12	05 - 14
10 16	02 08	11 17	03 09	12 01	04 10	13 02	05 11	06 - 15
11 15	03 07	12 16	04 08	13 17	05 09	14 01	06 10	07 - 16
12 14	04 06	13 15	05 07	14 16	06 08	15 17	07 09	08 - 17
13 18	18 05	14 18	18 06	15 18	18 07	16 18	18 08	09 - 18

ALTERNANZE:	01-10	02-11	03-12	04-13	05-14	06-15	07-16	08-17	09-18
DERBY:	12R	14R	16R	1R	3R	5R	7R	9R	2R

GRIGLIA GO	1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A	10A	11A	12A	13A	14A	15A	16A	17A
GO SQ.01	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C
GO SQ.02	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C
GO SQ.03	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C
GO SQ.04	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C
GO SQ.05	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C
GO SQ.06	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C
GO SQ.07	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C
GO SQ.08	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F
GO SQ.09	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F
GO SQ.10	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F
GO SQ.11	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F
GO SQ.12	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F
GO SQ.13	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F
GO SQ.14	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F
GO SQ.15	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F
GO SQ.16	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F
GO SQ.17	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C
GO SQ.18	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C

H0 = GRIGLIA PER 19/20 SQUADRE

1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A	10A
10 09	01 19	11 10	02 01	12 11	03 02	13 12	04 03	14 13	05 04
11 08	02 18	12 09	03 19	13 10	04 01	14 11	05 02	15 12	06 03
12 07	03 17	13 08	04 18	14 09	05 19	15 10	06 01	16 11	07 02
13 06	04 16	14 07	05 17	15 08	06 18	16 09	07 19	17 10	08 01
14 05	05 15	15 06	06 16	16 07	07 17	17 08	08 18	18 09	09 19
15 04	06 14	16 05	07 15	17 06	08 16	18 07	09 17	19 08	10 18
16 03	07 13	17 04	08 14	18 05	09 15	19 06	10 16	01 07	11 17
17 02	08 12	18 03	09 13	19 04	10 14	01 05	11 15	02 06	12 16
18 01	09 11	19 02	10 12	01 03	11 13	02 04	12 14	03 05	13 15
19 20	<u>20 10</u>	20 01	11 20	20 02	12 20	20 03	13 20	20 04	14 20
11A	12A	13A	14A	15A	16A	17A	18A	19A	ALTERN.
15 14	06 05	16 15	07 06	17 16	08 07	18 17	09 08	19 18	01 - 11
16 13	07 04	17 14	08 05	18 15	09 06	19 16	10 07	01 17	02 - 12
17 12	08 03	18 13	09 04	19 14	10 05	01 15	11 06	02 16	03 - 13
18 11	09 02	19 12	10 03	01 13	11 04	02 14	12 05	03 15	04 - 14
19 10	10 01	01 11	11 02	02 12	12 03	03 13	13 04	04 14	05 - 15
01 09	11 19	02 10	12 01	03 11	13 02	04 12	14 03	05 13	06 - 16
02 08	12 18	03 09	13 19	04 10	14 01	05 11	15 02	06 12	07 - 17
03 07	13 17	04 08	14 18	05 09	15 19	06 10	16 01	07 11	08 - 18
04 06	14 16	05 07	15 17	06 08	16 18	07 09	17 19	08 10	09 - 19
20 05	15 20	20 06	16 20	20 07	17 20	20 08	18 20	20 09	10 - 20

ALTERNANZE:	01-11	02-12	03-13	04-14	05-15	06-16	07-17	08-18	09-19	10-20
DERBY:	13A	15A	17A	19A	2A	4A	6A	8A	10A	2R

GRIGLIA H0	1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A	10A	11A	12A	13A	14A	15A	16A	17A	18A	19A
H0 SQ.01	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C
H0 SQ.02	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C
H0 SQ.03	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C
H0 SQ.04	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C
H0 SQ.05	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C
H0 SQ.06	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C
H0 SQ.07	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C
H0 SQ.08	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C
H0 SQ.09	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F
H0 SQ.10	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F
H0 SQ.11	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F
H0 SQ.12	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F
H0 SQ.13	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F
H0 SQ.14	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F
H0 SQ.15	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F
H0 SQ.16	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F
H0 SQ.17	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F
H0 SQ.18	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F
H0 SQ.19	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C
H0 SQ.20	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C

ALTERNANZE E CONCOMITANZE FRA GIRONI CODICE __0

Codice schema di griglia/squadre								Codice schema di griglia/squadre							
L0	I0	A0	C0	E0	F0	G0	H0	L0	I0	A0	C0	E0	F0	G0	H0
(6)	(8)	(10)	(12)	(14)	(16)	(18)	(20)	(6)	(8)	(10)	(12)	(14)	(16)	(18)	(20)

CONCOMITANZE								ALTERNANZE							
--------------	--	--	--	--	--	--	--	------------	--	--	--	--	--	--	--

1	1	1	1	1	1	1	1	4	5	6	7	8	9	10	11
2	2	2	2	2	2	2	2	5	6	7	8	9	10	11	12
(2)	3	3	3	3	3	3	3	(5)	7	8	9	10	11	12	13
(2)	(3)	4	4	4	4	4	4	(5)	(7)	9	10	11	12	13	14
(2)	(3)	(4)	5	5	5	5	5	(5)	(7)	(9)	11	12	13	14	15
(2)	(3)	(4)	(5)	6	6	6	6	(5)	(7)	(9)	(11)	13	14	15	16
(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	7	7	7	(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	15	16	17
(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	8	8	(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	(15)	17	18
(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	9	(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	(15)	(17)	19
3	4	5	6	7	8	9	10	6	8	10	12	14	16	18	20
4	5	6	7	8	9	10	11	1	1	1	1	1	1	1	1
5	6	7	8	9	10	11	12	2	2	2	2	2	2	2	2
(5)	7	8	9	10	11	12	13	(2)	3	3	3	3	3	3	3
(5)	(7)	9	10	11	12	13	14	(2)	(3)	4	4	4	4	4	4
(5)	(7)	(9)	11	12	13	14	15	(2)	(3)	(4)	5	5	5	5	5
(5)	(7)	(9)	(11)	13	14	15	16	(2)	(3)	(4)	(5)	6	6	6	6
(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	15	16	17	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	7	7	7
(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	(15)	17	18	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	8	8
(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	(15)	(17)	19	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	9
6	8	10	12	14	16	18	20	3	4	5	6	7	8	9	10

La tabella può essere utilizzata **solo** se i campionati, anche con un numero di squadre diverso, partono **tutti** contemporaneamente.

CONCOMITANZE FRA GIRONI CON UN NUMERO DI SQUADRE DIVERSO

Quelle dello stesso riquadro
sulla stessa riga

ALTERNANZE FRA GIRONI CON UN NUMERO DI SQUADRE DIVERSO

Quelle del riquadro adiacente sulla stessa riga

ALTERNANZE E CONCOMITANZE solo FRA GIRONI entrambi DISPARI

Codice schema di griglia/squadre								Codice schema di griglia/squadre							
L0	I0	A0	C0	E0	F0	G0	H0	L0	I0	A0	C0	E0	F0	G0	H0
(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	(15)	(17)	(19)	(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	(15)	(17)	(19)

CONCOMITANZE								ALTERNANZE							
--------------	--	--	--	--	--	--	--	------------	--	--	--	--	--	--	--

1	1	1	1	1	1	1	1	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1	1	1	1	1	1	1	4	5	6	7	8	9	10	11
2	2	2	2	2	2	2	2	4	5	6	7	8	9	10	11
2	2	2	2	2	2	2	2	5	6	7	8	9	10	11	12
(2)	3	3	3	3	3	3	3	(5)	6	7	8	9	10	11	12
(2)	3	3	3	3	3	3	3	(5)	7	8	9	10	11	12	13
(2)	(3)	4	4	4	4	4	4	(5)	(7)	8	9	10	11	12	13
(2)	(3)	4	4	4	4	4	4	(5)	(7)	9	10	11	12	13	14
(2)	(3)	(4)	5	5	5	5	5	(5)	(7)	(9)	10	11	12	13	14
(2)	(3)	(4)	5	5	5	5	5	(5)	(7)	(9)	11	12	13	14	15
(2)	(3)	(4)	(5)	6	6	6	6	(5)	(7)	(9)	(11)	12	13	14	15
(2)	(3)	(4)	(5)	6	6	6	6	(5)	(7)	(9)	(11)	13	14	15	16
(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	7	7	7	(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	14	15	16
(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	7	7	7	(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	15	16	17
(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	8	8	(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	(15)	16	17
(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	8	8	(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	(15)	17	18
(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	9	(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	(15)	(17)	18
(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	9	(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	(15)	(17)	19
3	4	5	6	7	8	9	10	5	7	9	11	13	15	17	19
3	4	5	6	7	8	9	10	1	1	1	1	1	1	1	1
4	5	6	7	8	9	10	11	1	1	1	1	1	1	1	1
4	5	6	7	8	9	10	11	2	2	2	2	2	2	2	2
5	6	7	8	9	10	11	12	2	2	2	2	2	2	2	2
5	6	7	8	9	10	11	12	3	3	3	3	3	3	3	3
(5)	7	8	9	10	11	12	13	(2)	3	3	3	3	3	3	3
(5)	7	8	9	10	11	12	13	(2)	4	4	4	4	4	4	4
(5)	(7)	9	10	11	12	13	14	(2)	(3)	4	4	4	4	4	4
(5)	(7)	9	10	11	12	13	14	(2)	(3)	5	5	5	5	5	5
(5)	(7)	(9)	11	12	13	14	15	(2)	(3)	(4)	5	5	5	5	5
(5)	(7)	(9)	11	12	13	14	15	(2)	(3)	(4)	6	6	6	6	6
(5)	(7)	(9)	(11)	13	14	15	16	(2)	(3)	(4)	(5)	6	6	6	6
(5)	(7)	(9)	(11)	13	14	15	16	(2)	(3)	(4)	(5)	7	7	7	7
(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	15	16	17	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	7	7	7
(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	15	16	17	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	8	8	8
(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	(15)	17	18	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	8	8
(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	(15)	17	18	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	9	9
(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	(15)	(17)	19	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	9
(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	(15)	(17)	19	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	10

PARTE III

GRIGLIE CODICE 7 DA UTILIZZARE "SOLO PER GIRONI PARI" IN ALTERNATIVA ALLE CORRISPONDENTI CON CODICE 6

SEQUENZE NUMERICHE

ALTERNANZE E DERBY

SVILUPPO DEGLI INCONTRI CASA/FUORI GIRONE DI ANDATA

TABELLA RIPEILOGATIVA DELLE CONCOMITANZE E DELLE ALTERNANZE FRA GIRONI

==GIRONI DA 6 A 20 SQUADRE==

CARATTERISTICHE:

La coppia di incontri in Casa e/o Fuori cade sempre in giornata pari/giornata dispari, meno che nella variazione apportata per non avere questa coppia di incontri nelle ultime due giornate.

In appendice sono riportati consigli ed indicazioni per una loro efficace utilizzazione

I7= GRIGLIA PER 8 SQUADRE

1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A		ALTERN.
04 05	07 01	05 06	01 02	03 02	03 04	06 07		01 - 05
03 06	06 02	04 07	07 03	04 01	02 05	05 01		02 - 06
02 07	05 03	03 01	06 04	05 07	01 06	04 02		03 - 08
01 08	08 04	02 08	08 05	06 08	<u>07 08</u>	<u>08 03</u>		<u>04 - 07</u>

ALTERNANZE: 01-05 02-06 03-08 04-07

DERBY: 7R 2R 7R 3A

GRIGLIA I7	1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A										
I7 SQ.01	C	F	F	C	F	C	F										
I7 SQ.02	C	F	C	F	F	C	F										
I7 SQ.03	C	F	C	F	C	C	F										
I7 SQ.04	C	F	C	F	C	F	C										
I7 SQ.05	F	C	C	F	C	F	C										
I7 SQ.06	F	C	F	C	C	F	C										
I7 SQ.07	F	C	F	C	F	C	F										
I7 SQ.08	F	C	F	C	F	F	C										

A7 = GRIGLIA PER 10 SQUADRE

1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A
05 06 04 07 03 08 02 09 01 10	09 01 08 02 07 03 06 04 10 05	06 07 05 08 04 09 03 01 02 10	01 02 09 03 08 04 07 05 10 06	07 08 06 09 05 01 04 02 03 10	02 03 01 04 09 05 08 06 10 07	04 03 05 02 06 01 07 09 08 10	04 05 03 06 02 07 01 08 <u>09 10</u>	08 09 07 01 06 02 05 03 <u>10 04</u>
								ALTERN.
								01 - 06 02 - 07 03 - 08 <u>04 - 10</u> <u>05 - 09</u>

ALTERNANZE: 01-06 02-07 03-08 04-10 05-09

DERBY: 7R 8A 1A 9R 6R

GRIGLIA A7	1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A								
A7 SQ.01	C	F	F	C	F	C	F	C	F								
A7 SQ.02	C	F	C	F	F	C	F	C	F								
A7 SQ.03	C	F	C	F	C	F	F	C	F								
A7 SQ.04	C	F	C	F	C	F	C	C	F								
A7 SQ.05	C	F	C	F	C	F	C	F	C								
A6 SQ.06	F	C	C	F	C	F	C	F	C								
A7 SQ.07	F	C	F	C	C	F	C	F	C								
A7 SQ.08	F	C	F	C	F	C	C	F	C								
A7 SQ.09	F	C	F	C	F	C	F	C	F								
A7 SQ.10	F	C	F	C	F	C	F	F	C								

C7 = GRIGLIA PER 12 SQUADRE

1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A
06 07	11 01	07 08	01 02	08 09	02 03	09 10	03 04	05 04
05 08	10 02	06 09	11 03	07 10	01 04	08 11	02 05	06 03
04 09	09 03	05 10	10 04	06 11	11 05	07 01	01 06	07 02
03 10	08 04	04 11	09 05	05 01	10 06	06 02	11 07	08 01
02 11	07 05	03 01	08 06	04 02	09 07	05 03	10 08	09 11
01 12	12 06	02 12	12 07	03 12	12 08	04 12	12 09	10 12
10A	11A							ALTERN.
05 06	10 11							01 - 07
04 07	09 01							02 - 08
03 08	08 02							03 - 09
02 09	07 03							04 - 10
01 10	06 04							05 - 12
<u>1112</u>	<u>12 05</u>							<u>06 - 11</u>

ALTERNANZE: 01-07 02-08 03-09 04-10 05-12 06-11

DERBY: 7R 11R 2R 4R 11R 5A

GRIGLIA C7	1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A	10A	11A						
C7 SQ.01	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F						
C7 SQ.02	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F						
C7 SQ.03	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F						
C7 SQ.04	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F						
C7 SQ.05	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F						
C7 SQ.06	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C						
C7 SQ.07	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C						
C7 SQ.08	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C						
C7 SQ.09	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C						
C7 SQ.10	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C						
C7 SQ.11	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F						
C7 SQ.12	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C						

E7 = GRIGLIA PER 14 SQUADRE

1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A
07 08	13 01	08 09	01 02	09 10	02 03	10 11	03 04	11 12
06 09	12 02	07 10	13 03	08 11	01 04	09 12	02 05	10 13
05 10	11 03	06 11	12 04	07 12	13 05	08 13	01 06	09 01
04 11	10 04	05 12	11 05	06 13	12 06	07 01	13 07	08 02
03 12	09 05	04 13	10 06	05 01	11 07	06 02	12 08	07 03
02 13	08 06	03 01	09 07	04 02	10 08	05 03	11 09	06 04
01 14	14 07	02 14	14 08	03 14	14 09	04 14	14 10	05 14
10A	11A	12A	13A					ALTERN.
04 05	06 05	06 07	12 13					01 - 08
03 06	07 04	05 08	11 01					02 - 09
02 07	08 03	04 09	10 02					03 - 10
01 08	09 02	03 10	09 03					04 - 11
13 09	10 01	02 11	08 04					05 - 12
12 10	11 13	01 12	07 05					06 - 14
14 11	12 14	13 14	14 06					07 - 13

ALTERNANZE: 01-08 02-09 03-10 04-11 05-12 06-14 07-13

DERBY: 10A 11R 12A 1A 3A 13R 8R

GRIGLIA E7	1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A	10A	11A	12A	13A				
E7 SQ.01	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F				
E7 SQ.02	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F				
E7 SQ.03	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F				
E7 SQ.04	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F				
E7 SQ.05	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F				
E7 SQ.06	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F				
E7 SQ.07	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C				
E7 SQ.08	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C				
E7 SQ.09	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C				
E7 SQ.10	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C				
E7 SQ.11	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C				
E7 SQ.12	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C				
E7 SQ.13	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F				
E7 SQ.14	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C				

F7 = GRIGLIA PER 16 SQUADRE

1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A
08 09	15 01	09 10	01 02	10 11	02 03	11 12	03 04	12 13
07 10	14 02	08 11	15 03	09 12	01 04	10 13	02 05	11 14
06 11	13 03	07 12	14 04	08 13	15 05	09 14	01 06	10 15
05 12	12 04	06 13	13 05	07 14	14 06	08 15	15 07	09 01
04 13	11 05	05 14	12 06	06 15	13 07	07 01	14 08	08 02
03 14	10 06	04 15	11 07	05 01	12 08	06 02	13 09	07 03
02 15	09 07	03 01	10 08	04 02	11 09	05 03	12 10	06 04
01 16	16 08	02 16	16 09	03 16	16 10	04 16	16 11	05 16
10A	11A	12A	13A	14A	15A			ALTERN.
04 05	13 14	05 06	07 06	07 08	14 15			01 - 09
03 06	12 15	04 07	08 05	06 09	13 01			02 - 10
02 07	11 01	03 08	09 04	05 10	12 02			03 - 11
01 08	10 02	02 09	10 03	04 11	11 03			04 - 12
15 09	09 03	01 10	11 02	03 12	10 04			05 - 13
14 10	08 04	15 11	12 01	02 13	09 05			06 - 14
13 11	07 05	14 12	13 15	01 14	08 06			07 - 16
16 12	06 16	16 13	14 16	15 16	16 07			08 - 15

ALTERNANZE:	01-09	02-10	03-11	04-12	05-13	06-14	07-16	08-15
DERBY:	9R	11R	15R	2R	4R	6R	15R	7A

GRIGLIA F7	1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A	10A	11A	12A	13A	14A	15A		
F7 SQ.01	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F		
F7 SQ.02	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F		
F7 SQ.03	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F		
F7 SQ.04	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F		
F7 SQ.05	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F		
F7 SQ.06	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F		
F7 SQ.07	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F		
F7 SQ.08	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C		
F7 SQ.09	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C		
F7 SQ.10	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C		
F7 SQ.11	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C		
F7 SQ.12	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C		
F7 SQ.13	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C		
F7 SQ.14	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C		
F7 SQ.15	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F		
F7 SQ.16	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C		

G7 = GRIGLIA PER 18 SQUADRE

1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A
09 10	17 01	10 11	01 02	11 12	02 03	12 13	03 04	13 14
08 11	16 02	09 12	17 03	10 13	01 04	11 14	02 05	12 15
07 12	15 03	08 13	16 04	09 14	17 05	10 15	01 06	11 16
06 13	14 04	07 14	15 05	08 15	16 06	09 16	17 07	10 17
05 14	13 05	06 15	14 06	07 16	15 07	08 17	16 08	09 01
04 15	12 06	05 16	13 07	06 17	14 08	07 01	15 09	08 02
03 16	11 07	04 17	12 08	05 01	13 09	06 02	14 10	07 03
02 17	10 08	03 01	11 09	04 02	12 10	05 03	13 11	06 04
01 18	18 09	02 18	18 10	03 18	18 11	04 18	18 12	05 18
10A	11A	12A	13A	14A	15A	16A	17A	ALTERN.
04 05	14 15	05 06	15 16	06 07	08 07	08 09	16 17	01 - 10
03 06	13 16	04 07	14 17	05 08	09 06	07 10	15 01	02 - 11
02 07	12 17	03 08	13 01	04 09	10 05	06 11	14 02	03 - 12
01 08	11 01	02 09	12 02	03 10	11 04	05 12	13 03	04 - 13
17 09	10 02	01 10	11 03	02 11	12 03	04 13	12 04	05 - 14
16 10	09 03	17 11	10 04	01 12	13 02	03 14	11 05	06 - 15
15 11	08 04	16 12	09 05	17 13	14 01	02 15	10 06	07 - 16
14 12	07 05	15 13	08 06	16 14	15 17	01 16	09 07	08 - 18
18 13	06 18	18 14	07 18	18 15	16 18	17 18	18 08	09 - 17

ALTERNANZE:	01-10	02-11	03-12	04-13	05-14	06-15	07-16	08-18	09-17
DERBY:	12A	14A	15R	16A	1A	3A	5A	17R	10R

GRIGLIA G7	1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A	10A	11A	12A	13A	14A	15A	16A	17A
G7 SQ.01	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F
G7 SQ.02	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F
G7 SQ.03	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F
G7 SQ.04	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F
G7 SQ.05	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F
G7 SQ.06	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F
G7 SQ.07	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F
G7 SQ.08	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F
G7 SQ.09	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C
G7 SQ.10	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C
G7 SQ.11	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C
G7 SQ.12	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C
G7 SQ.13	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C
G7 SQ.14	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C
G7 SQ.15	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C
G7 SQ.16	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C
G7 SQ.17	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F
G7 SQ.18	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C

H7 = GRIGLIA PER 20 SQUADRE

1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A	10A
10 11	19 01	11 12	01 02	12 13	02 03	13 14	03 04	14 15	04 05
09 12	18 02	10 13	19 03	11 14	01 04	12 15	02 05	13 16	03 06
08 13	17 03	09 14	18 04	10 15	19 05	11 16	01 06	12 17	02 07
07 14	16 04	08 15	17 05	09 16	18 06	10 17	19 07	11 18	01 08
06 15	15 05	07 16	16 06	08 17	17 07	09 18	18 08	10 19	19 09
05 16	14 06	06 17	15 07	07 18	16 08	08 19	17 09	09 01	18 10
04 17	13 07	05 18	14 08	06 19	15 09	07 01	16 10	08 02	17 11
03 18	12 08	04 19	13 09	05 01	14 10	06 02	15 11	07 03	16 12
02 19	11 09	03 01	12 10	04 02	13 11	05 03	14 12	06 04	15 13
01 20	20 10	02 20	20 11	03 20	20 12	04 20	20 13	05 20	20 14
11A	12A	13A	14A	15A	16A	17A	18A	19A	ALTERN.
15 16	05 06	16 17	06 07	17 18	07 08	09 08	09 10	18 19	01 - 11
14 17	04 07	15 18	05 08	16 19	06 09	10 07	08 11	17 01	02 - 12
13 18	03 08	14 19	04 09	15 01	05 10	11 06	07 12	16 02	03 - 13
12 19	02 09	13 01	03 10	14 02	04 11	12 05	06 13	15 03	04 - 14
11 01	01 10	12 02	02 11	13 03	03 12	13 04	05 14	14 04	05 - 15
10 02	19 11	11 03	01 12	12 04	02 13	14 03	04 15	13 05	06 - 16
09 03	18 12	10 04	19 13	11 05	01 14	15 02	03 16	12 06	07 - 17
08 04	17 13	09 05	18 14	10 06	19 15	16 01	02 17	11 07	08 - 18
07 05	16 14	08 06	17 15	09 07	18 16	17 19	01 18	10 08	09 - 20
06 20	20 15	07 20	20 16	08 20	20 17	18 20	19 20	20 09	10 - 19

ALTERNANZE:	01-11	02-12	03-13	04-14	05-15	06-16	07-17	08-18	09-20	10-19
DERBY:	11R	13R	15R	19R	2R	4R	6R	8R	19R	9R

GRIGLIA H7	1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A	10A	11A	12A	13A	14A	15A	16A	17A	18A	19A
H7 SQ.01	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F
H7 SQ.02	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F
H7 SQ.03	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F
H7 SQ.04	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F
H7 SQ.05	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F
H7 SQ.06	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F
H7 SQ.07	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F
H7 SQ.08	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F
H7 SQ.09	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F
H7 SQ.10	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C
H7 SQ.11	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C
H7 SQ.12	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C
H7 SQ.13	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C
H7 SQ.14	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C
H7 SQ.15	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C
H7 SQ.16	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C
H7 SQ.17	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C
H7 SQ.18	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	C	F
H7 SQ.19	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F
H7 SQ.20	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C

ALTERNANZE E CONCOMITANZE FRA GIRONI – GRIGLIE CODICE __7

Codice schema di griglia/squadre								Codice schema di griglia/squadre							
L6	I6	A6	C6	E6	F6	G6	H6	L6	I6	A6	C6	E6	F6	G6	H6
L7	I7	A7	C7	E7	F7	G7	H7	L7	I7	A7	C7	E7	F7	G7	H7
(6)	(8)	(10)	(12)	(14)	(16)	(18)	(20)	(6)	(8)	(10)	(12)	(14)	(16)	(18)	(20)

CONCOMITANZE	ALTERNANZE
--------------	------------

1	1	1	1	1	1	1	1	4	5	6	7	8	9	10	11
(2)	2	2	2	2	2	2	2	(6)	6	7	8	9	10	11	12
3	(3)	3	3	3	3	3	3	5	(8)	8	9	10	11	12	13
(3)	4	(4)	4	4	4	4	4	(5)	7	(10)	10	11	12	13	14
(3)	(4)	5	(5)	5	5	5	5	(5)	(7)	9	(12)	12	13	14	15
(3)	(4)	(5)	6	(6)	6	6	6	(5)	(7)	(9)	11	(14)	14	15	16
(3)	(4)	(5)	(6)	7	(7)	7	7	(5)	(7)	(9)	(11)	13	(16)	16	17
(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	8	(8)	8	(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	15	(18)	18
(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	9	(9)	(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	(15)	17	(20)
(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	10	(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	(15)	(17)	19

4	5	6	7	8	9	10	11	1	1	1	1	1	1	1	1
(6)	6	7	8	9	10	11	12	(2)	2	2	2	2	2	2	2
5	(8)	8	9	10	11	12	13	3	(3)	3	3	3	3	3	3
(5)	7	(10)	10	11	12	13	14	(3)	4	(4)	4	4	4	4	4
(5)	(7)	9	(12)	12	13	14	15	(3)	(4)	5	(5)	5	5	5	5
(5)	(7)	(9)	11	(14)	14	15	16	(3)	(4)	(5)	6	(6)	6	6	6
(5)	(7)	(9)	(11)	13	(16)	16	17	(3)	(4)	(5)	(6)	7	(7)	7	7
(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	15	(18)	18	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	8	(8)	8
(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	(15)	17	(20)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	9	(9)
(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	(15)	(17)	19	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	10

La tabella può essere utilizzata **solo** se i campionati, anche con un numero di squadre diverso, partono **tutti** contemporaneamente.

CONCOMITANZE FRA GIRONI CON UN NUMERO DI SQUADRE DIVERSO

Quelle dello stesso riquadro sulla stessa riga meno che i numeri fra parentesi su sfondo grigio che non hanno concomitanze

ALTERNANZE FRA GIRONI CON UN NUMERO DI SQUADRE DIVERSO

Quelle del riquadro adiacente sulla stessa riga.

I numeri fra parentesi e su sfondo grigio alternano **esclusivamente** fra loro.

I numeri fra parentesi nella seconda parte di ogni riquadro alternano **completamente** fra loro.

PARTE IV

GRIGLIE CODICE 8 DA UTILIZZARE "SOLO PER GIRONI PARI" IN ALTERNATIVA ALLE CORRISPONDENTI CON CODICE 0

SEQUENZE NUMERICHE

ALTERNANZE E DERBY

SVILUPPO DEGLI INCONTRI CASA/FUORI GIRONE DI ANDATA

TABELLA RIPEILOGATIVA DELLE CONCOMITANZE E DELLE ALTERNANZE FRA GIRONI

==GIRONI DA 6 A 20 SQUADRE==

CARATTERISTICHE:

La coppia di incontri in Casa e/o Fuori cade sempre in giornata dispari/giornata pari, meno che nella variazione apportata per non avere questa coppia di incontri nelle ultime due giornate.

In appendice sono riportati consigli ed indicazioni per una loro efficace utilizzazione

L8= GRIGLIA PER 6 SQUADRE

1A	2A	3A	4A	5A				ALTERN.
05 01 04 02 <u>03 06</u>	02 03 01 04 06 05	04 03 05 02 06 01	04 05 03 01 02 06	01 02 05 03 06 04				01 – 04 02 – 05 03 – 06

ALTERNANZE: 01-04 02-05 03-06

DERBY: 2A 3R 1A

GRIGLIA L8	1A	2A	3A	4A	5A												
L8 SQ.01	F	C	F	F	C												
L8 SQ.02	F	C	F	C	F												
L8 SQ.03	C	F	F	C	F												
L8 SQ.04	C	F	C	C	F												
L8 SQ.05	C	F	C	F	C												
L8 SQ.06	F	C	C	F	C												

I8= GRIGLIA PER 8 SQUADRE

1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A		ALTERN.
07 01	03 04	05 04	05 06	01 02	06 07	02 03		01 - 05
06 02	02 05	06 03	04 07	07 03	05 01	01 04		02 - 06
05 03	01 06	07 02	03 01	06 04	04 02	07 05		03 - 07
<u>04 08</u>	08 07	08 01	02 08	08 05	03 08	08 06		04 - 08

ALTERNANZE: 01-05 02-06 03-07 04-08

DERBY: 6R 1R 5R 1A

GRIGLIA I8	1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A										
I8 SQ.01	F	C	F	F	C	F	C										
I8 SQ.02	F	C	F	C	F	F	C										
I8 SQ.03	F	C	F	C	F	C	F										
I8 SQ.04	C	F	F	C	F	C	F										
I8 SQ.05	C	F	C	C	F	C	F										
I8 SQ.06	C	F	C	F	C	C	F										
I8 SQ.07	C	F	C	F	C	F	C										
I8 SQ.08	F	C	C	F	C	F	C										

A8= GRIGLIA PER 10 SQUADRE

1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A
09 01	04 05	06 05	06 07	01 02	07 08	02 03	08 09	03 04
08 02	03 06	07 04	05 08	09 03	06 09	01 04	07 01	02 05
07 03	02 07	08 03	04 09	08 04	05 01	09 05	06 02	01 06
06 04	01 08	09 02	03 01	07 05	04 02	08 06	05 03	09 07
<u>05 10</u>	10 09	10 01	02 10	10 06	03 10	10 07	04 10	10 08
								01 - 06 02 - 07 03 - 08 04 - 09 05 - 10

ALTERNANZE: 01-06 02-07 03-08 04-09 05-10

DERBY: 9A 2A 3R 4A 1A

GRIGLIA A8	1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A								
A8 SQ.01	F	C	F	F	C	F	C	F	C								
A8 SQ.02	F	C	F	C	F	F	C	F	C								
A8 SQ.03	F	C	F	C	F	C	F	F	C								
A8 SQ.04	F	C	F	C	F	C	F	C	F								
A8 SQ.05	C	F	F	C	F	C	F	C	F								
A8 SQ.06	C	F	C	C	F	C	F	C	F								
A8 SQ.07	C	F	C	F	C	C	F	C	F								
A8 SQ.08	C	F	C	F	C	F	C	C	F								
A8 SQ.09	C	F	C	F	C	F	C	F	C								
A8 SQ.10	F	C	C	F	C	F	C	F	C								

C8 = GRIGLIA PER 12 SQUADRE

1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A
11 01	05 06	07 06	07 08	01 02	08 09	02 03	09 10	03 04
10 02	04 07	08 05	06 09	11 03	07 10	01 04	08 11	02 05
09 03	03 08	09 04	05 10	10 04	06 11	11 05	07 01	01 06
08 04	02 09	10 03	04 11	09 05	05 01	10 06	06 02	11 07
07 05	01 10	11 02	03 01	08 06	04 02	09 07	05 03	10 08
<u>06 12</u>	12 11	12 01	02 12	12 07	03 12	12 08	04 12	12 09
10A	11A							ALTERN.
10 11	04 05							01 - 07
09 01	03 06							02 - 08
08 02	02 07							03 - 09
07 03	01 08							04 - 10
06 04	11 09							05 - 11
05 12	12 10							06 - 12

ALTERNANZE: 01-07 02-08 03-09 04-10 05-11 06-12

DERBY: 8R 10R 1R 5R 7R 1A

GRIGLIA C8	1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A	10A	11A						
C8 SQ.01	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C						
C8 SQ.02	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C						
C8 SQ.03	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C						
C8 SQ.04	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C						
C8 SQ.05	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F						
C8 SQ.06	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F						
C8 SQ.07	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F						
C8 SQ.08	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F						
C8 SQ.09	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F						
C8 SQ.10	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F						
C8 SQ.11	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C						
C8 SQ.12	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C						

E8 = GRIGLIA PER 14 SQUADRE

1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A
13 01	06 07	08 07	08 09	01 02	09 10	02 03	10 11	03 04
12 02	05 08	09 06	07 10	13 03	08 11	01 04	09 12	02 05
11 03	04 09	10 05	06 11	12 04	07 12	13 05	08 13	01 06
10 04	03 10	11 04	05 12	11 05	06 13	12 06	07 01	13 07
09 05	02 11	12 03	04 13	10 06	05 01	11 07	06 02	12 08
08 06	01 12	13 02	03 01	09 07	04 02	10 08	05 03	11 09
07 14	14 13	14 01	02 14	14 08	03 14	14 09	04 14	14 10
10A	11A	12A	13A					ALTERN.
11 12	04 05	12 13	05 06					01 - 08
10 13	03 06	11 01	04 07					02 - 09
09 01	02 07	10 02	03 08					03 - 10
08 02	01 08	09 03	02 09					04 - 11
07 03	13 09	08 04	01 10					05 - 12
06 04	12 10	07 05	13 11					06 - 13
05 14	14 11	06 14	14 12					07 - 14

ALTERNANZE: 01-08 02-09 03-10 04-11 05-12 06-13 07-14
DERBY: 11A 13A 2A 3R 4A 6A 1A

GRIGLIA E8	1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A	10A	11A	12A	13A				
E8 SQ.01	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C				
E8 SQ.02	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C				
E8 SQ.03	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C				
E8 SQ.04	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C				
E8 SQ.05	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C				
E8 SQ.06	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F				
E8 SQ.07	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F				
E8 SQ.08	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F				
E8 SQ.09	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F				
E8 SQ.10	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F				
E8 SQ.11	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F				
E8 SQ.12	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F				
E8 SQ.13	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C				
E8 SQ.14	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C				

F8 = GRIGLIA PER 16 SQUADRE

1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A
15 01	07 08	09 08	09 10	01 02	10 11	02 03	11 12	03 04
14 02	06 09	10 07	08 11	15 03	09 12	01 04	10 13	02 05
13 03	05 10	11 06	07 12	14 04	08 13	15 05	09 14	01 06
12 04	04 11	12 05	06 13	13 05	07 14	14 06	08 15	15 07
11 05	03 12	13 04	05 14	12 06	06 15	13 07	07 01	14 08
10 06	02 13	14 03	04 15	11 07	05 01	12 08	06 02	13 09
09 07	01 14	15 02	03 01	10 08	04 02	11 09	05 03	12 10
08 16	16 15	16 01	02 16	16 09	03 16	16 10	04 16	16 11
10A	11A	12A	13A	14A	15A			ALTERN.
12 13	04 05	13 14	05 06	14 15	06 07			01 - 09
11 14	03 06	12 15	04 07	13 01	05 08			02 - 10
10 15	02 07	11 01	03 08	12 02	04 09			03 - 11
09 01	01 08	10 02	02 09	11 03	03 10			04 - 12
08 02	15 09	09 03	01 10	10 04	02 11			05 - 13
07 03	14 10	08 04	15 11	09 05	01 12			06 - 14
06 04	13 11	07 05	14 12	08 06	15 13			07 - 15
05 16	16 12	06 16	16 13	07 16	16 14			08 - 16

ALTERNANZE:	01-09	02-10	03-11	04-12	05-13	06-14	07-15	08-16
DERBY:	10R	12R	14R	1R	5R	7R	9R	1A

GRIGLIA F8	1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A	10A	11A	12A	13A	14A	15A		
F8 SQ.01	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C		
F8 SQ.02	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C		
F8 SQ.03	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C		
F8 SQ.04	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C		
F8 SQ.05	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C		
F8 SQ.06	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C		
F8 SQ.07	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F		
F8 SQ.08	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F		
F8 SQ.09	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F		
F8 SQ.10	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F		
F8 SQ.11	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F		
F8 SQ.12	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F		
F8 SQ.13	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F		
F8 SQ.14	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F		
F8 SQ.15	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C		
F8 SQ.16	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C		

G8 = GRIGLIA PER 18 SQUADRE

1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A
17 01	08 09	10 09	10 11	01 02	11 12	02 03	12 13	03 04
16 02	07 10	11 08	09 12	17 03	10 13	01 04	11 14	02 05
15 03	06 11	12 07	08 13	16 04	09 14	17 05	10 15	01 06
14 04	05 12	13 06	07 14	15 05	08 15	16 06	09 16	17 07
13 05	04 13	14 05	06 15	14 06	07 16	15 07	08 17	16 08
12 06	03 14	15 04	05 16	13 07	06 17	14 08	07 01	15 09
11 07	02 15	16 03	04 17	12 08	05 01	13 09	06 02	14 10
10 08	01 16	17 02	03 01	11 09	04 02	12 10	05 03	13 11
09 18	18 17	18 01	02 18	18 10	03 18	18 11	04 18	18 12
10A	11A	12A	13A	14A	15A	16A	17A	ALTERN.
13 14	04 05	14 15	05 06	15 16	06 07	16 17	07 08	01 - 10
12 15	03 06	13 16	04 07	14 17	05 08	15 01	06 09	02 - 11
11 16	02 07	12 17	03 08	13 01	04 09	14 02	05 10	03 - 12
10 17	01 08	11 01	02 09	12 02	03 10	13 03	04 11	04 - 13
09 01	17 09	10 02	01 10	11 03	02 11	12 04	03 12	05 - 14
08 02	16 10	09 03	17 11	10 04	01 12	11 05	02 13	06 - 15
07 03	15 11	08 04	16 12	09 05	17 13	10 06	01 14	07 - 16
06 04	14 12	07 05	15 13	08 06	16 14	09 07	17 15	08 - 17
05 18	18 13	06 18	18 14	07 18	18 15	08 18	18 16	09 - 18

ALTERNANZE:	01-10	02-11	03-12	04-13	05-14	06-15	07-16	08-17	09-18
DERBY:	13A	15A	17A	2A	3R	4A	6A	8A	1A

GRIGLIA G8	1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A	10A	11A	12A	13A	14A	15A	16A	17A
G8 SQ.01	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C
G8 SQ.02	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C
G8 SQ.03	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C
G8 SQ.04	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C
G8 SQ.05	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C
G8 SQ.06	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C
G8 SQ.07	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C
G8 SQ.08	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F
G8 SQ.09	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F
G8 SQ.10	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F
G8 SQ.11	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F
G8 SQ.12	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F
G8 SQ.13	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F
G8 SQ.14	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F
G8 SQ.15	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F
G8 SQ.16	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F
G8 SQ.17	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C
G8 SQ.18	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C

H8 = GRIGLIA PER 20 SQUADRE

1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A	10A
19 01	09 10	11 10	11 12	01 02	12 13	02 03	13 14	03 04	14 15
18 02	08 11	12 09	10 13	19 03	11 14	01 04	12 15	02 05	13 16
17 03	07 12	13 08	09 14	18 04	10 15	19 05	11 16	01 06	12 17
16 04	06 13	14 07	08 15	17 05	09 16	18 06	10 17	19 07	11 18
15 05	05 14	15 06	07 16	16 06	08 17	17 07	09 18	18 08	10 19
14 06	04 15	16 05	06 17	15 07	07 18	16 08	08 19	17 09	09 01
13 07	03 16	17 04	05 18	14 08	06 19	15 09	07 01	16 10	08 02
12 08	02 17	18 03	04 19	13 09	05 01	14 10	06 02	15 11	07 03
11 09	01 18	19 02	03 01	12 10	04 02	13 11	05 03	14 12	06 04
<u>10 20</u>	20 19	20 01	02 20	20 11	03 20	20 12	04 20	20 13	05 20
11A	12A	13A	14A	15A	16A	17A	18A	19A	ALTERN.
04 05	15 16	05 06	16 17	06 07	17 18	07 08	18 19	08 09	01 - 11
03 06	14 17	04 07	15 18	05 08	16 19	06 09	17 01	07 10	02 - 12
02 07	13 18	03 08	14 19	04 09	15 01	05 10	16 02	06 11	03 - 13
01 08	12 19	02 09	13 01	03 10	14 02	04 11	15 03	05 12	04 - 14
19 09	11 01	01 10	12 02	02 11	13 03	03 12	14 04	04 13	05 - 15
18 10	10 02	19 11	11 03	01 12	12 04	02 13	13 05	03 14	06 - 16
17 11	09 03	18 12	10 04	19 13	11 05	01 14	12 06	02 15	07 - 17
16 12	08 04	17 13	09 05	18 14	10 06	19 15	11 07	01 16	08 - 18
15 13	07 05	16 14	08 06	17 15	09 07	18 16	10 08	09 17	09 - 19
20 14	06 20	20 15	07 20	20 16	08 20	20 17	09 20	20 18	10 - 20

ALTERNANZE:	01-11	02-12	03-13	04-14	05-15	06-16	07-17	08-18	09-19	10-20
DERBY:	12R	14R	16R	18R	1R	5R	7R	9R	11R	1A

GRIGLIA H8	1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	8A	9A	10A	11A	12A	13A	14A	15A	16A	17A	18A	19A
H8 SQ.01	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C
H8 SQ.02	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C
H8 SQ.03	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C
H8 SQ.04	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C
H8 SQ.05	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C
H8 SQ.06	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C	F	C
H8 SQ.07	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C	F	C
H8 SQ.08	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	F	C
H8 SQ.09	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F
H8 SQ.10	C	F	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F
H8 SQ.11	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F
H8 SQ.12	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F
H8 SQ.13	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F
H8 SQ.14	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F
H8 SQ.15	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F
H8 SQ.16	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F	C	F
H8 SQ.17	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F	C	F
H8 SQ.18	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	C	F
H8 SQ.19	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C
H8 SQ.20	F	C	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C	F	C

ALTERNANZE E CONCOMITANZE FRA GIRONI – GRIGLIE CODICE __ 8

Codice schema di griglia/squadre								Codice schema di griglia/squadre							
L0	I0	A0	C0	E0	F0	G0	H0	L0	I0	A0	C0	E0	F0	G0	H0
L8	I8	A8	C8	E8	F8	G8	H8	L8	I8	A8	C8	E8	F8	G8	H8
(6)	(8)	(10)	(12)	(14)	(16)	(18)	(20)	(6)	(8)	(10)	(12)	(14)	(16)	(18)	(20)

CONCOMITANZE	ALTERNANZE
--------------	------------

1	1	1	1	1	1	1	1	4	5	6	7	8	9	10	11
2	2	2	2	2	2	2	2	5	6	7	8	9	10	11	12
(2)	3	3	3	3	3	3	3	(5)	7	8	9	10	11	12	13
(2)	(3)	4	4	4	4	4	4	(5)	(7)	9	10	11	12	13	14
(2)	(3)	(4)	5	5	5	5	5	(5)	(7)	(9)	11	12	13	14	15
(2)	(3)	(4)	(5)	6	6	6	6	(5)	(7)	(9)	(11)	13	14	15	16
(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	7	7	7	(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	15	16	17
(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	8	8	(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	(15)	17	18
(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	9	(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	(15)	(17)	19
3	4	5	6	7	8	9	10	6	8	10	12	14	16	18	20
4	5	6	7	8	9	10	11	1	1	1	1	1	1	1	1
5	6	7	8	9	10	11	12	2	2	2	2	2	2	2	2
(5)	7	8	9	10	11	12	13	(2)	3	3	3	3	3	3	3
(5)	(7)	9	10	11	12	13	14	(2)	(3)	4	4	4	4	4	4
(5)	(7)	(9)	11	12	13	14	15	(2)	(3)	(4)	5	5	5	5	5
(5)	(7)	(9)	(11)	13	14	15	16	(2)	(3)	(4)	(5)	6	6	6	6
(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	15	16	17	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	7	7	7
(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	(15)	17	18	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	8	8
(5)	(7)	(9)	(11)	(13)	(15)	(17)	19	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	9
6	8	10	12	14	16	18	20	3	4	5	6	7	8	9	10

La tabella può essere utilizzata **solo** se i campionati, anche con un numero di squadre diverso, partono **tutti** contemporaneamente.

CONCOMITANZE FRA GIRONI CON UN NUMERO DI SQUADRE DIVERSO

Quelle dello stesso riquadro sulla stessa riga

ALTERNANZE FRA GIRONI CON UN NUMERO DI SQUADRE DIVERSO

Quelle del riquadro adiacente sulla stessa riga

APPENDICE

LOGICA DI QUESTO METODO E COSTRUZIONE DI UNA GRIGLIA

Il metodo usato ha come caratteristica una sequenza logica di alternanze CASA/FUORI e come pregio quello di mantenere questo principio qualunque sia il numero di squadre del girone.

Nel concreto avremo un uguale numero di gare in CASA e FUORI nel caso di gironi con numero dispari di squadre (**non viene utilizzato l'ultimo numero**) ed una sola volta una doppia gara in CASA o FUORI (con una cadenza fissa) nel caso di gironi con numero pari di squadre.

Il mantenimento di questa cadenza qualunque sia il numero delle squadre del girone comporta, oltre alle ovvie alternanze fra squadre dello stesso girone, concomitanze o alternanze fra gironi con un diverso numero di squadre.

La tabella delle concomitanze e alternanze fra gironi diversi si basa, ovviamente, sulla contemporaneità dell'inizio. Con l'esperienza si vedrà come una stretta logica si mantenga anche iniziando in giornate diverse.

Il sistema utilizzato per stilare il calendario delle gare è quello ad anello secondo le lancette dell'orologio in senso "antiorario". Nella costruzione della griglia con un numero pari di squadre **NON** bisogna considerare nello svolgimento il numero dell'ultima squadra: questo verrà inserito alternativamente dietro e davanti nell'ultima riga della sequenza.

Praticamente si opera trascrivendo le squadre in ordine, ad anello in senso contrario a quello delle lancette dell'orologio, iniziando dall'alto verso il basso per fare così il calendario della prima giornata. Per la seconda giornata **portare in basso il primo numero** e quindi di seguito, sempre ad anello, disporre gli altri numeri. Per la terza giornata rifare la stessa operazione e così via.

Esempio di compilazione di una griglia ad 8 squadre:

GRIGLIA NATURALE PER 7/8 SQUADRE (INCONTRI FINALI CC FF)

1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A		ALTERN.
01 07	05 04	02 01	06 05	03 02	07 06	04 03		01 - 05
02 06	06 03	03 07	07 04	04 01	01 05	05 02		02 - 06
03 05	07 02	04 06	01 03	05 07	02 04	06 01		03 - 07
04 08	08 01	05 08	08 02	06 08	08 03	07 08		04 - 08

ALTERNANZE: 01-05 02-06 03-07 04-08

DERBY: 6A 1A 3A 1A

GRIGLIA I3	1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A										
I3 SQ.01	C	F	F	C	F	C	F										
I3 SQ.02	C	F	C	F	F	C	F										
I3 SQ.03	C	F	C	F	C	F	F										
I3 SQ.04	C	F	C	F	C	F	C										
I3 SQ.05	F	C	C	F	C	F	C										
I3 SQ.06	F	C	F	C	C	F	C										
I3 SQ.07	F	C	F	C	F	C	C										
I3 SQ.08	F	C	F	C	F	C	F										

Costruita la griglia abbiamo inserito il numero 8 alternativamente davanti e dietro al numero dell'ultima riga.

Abbiamo quindi ricostruito la sequenza degli incontri, individuato le alternanze fra squadre e la giornata nella quale si incontrano.

ALTERNANZE

In ciascun girone ad ogni numero, e quindi ad ogni sequenza CASA/FUORI, corrisponde il suo reciproco.

La regola è che, diviso il girone in due parti, la prima squadra della prima parte alterna con la prima squadra della seconda parte, la seconda squadra della prima parte alterna con la seconda squadra della seconda parte e così via.

Stesso procedimento anche per alternanze fra gironi con un numero di squadre diverse.

Nel caso di gironi con un numero dispari di squadre (facendo riposare l'ultima squadra del girone) oltre ad avere un uguale numero di gare in CASA e FUORI, per effetto del riposo si ha una doppia alternanza.

L'esperienza ci dice che molte volte occorrono numeri uguali per squadre diverse. Poiché questo non è possibile assegneremo numeri che si avvicinano il più possibile a quello desiderato (sia in eccesso che in difetto) e le concomitanze che si avranno sono tanto maggiori quanto più ci si allontana dal numero desiderato.

CONCOMITANZE

Se anziché le alternanze vogliamo le concomitanze fra gironi con diverso numero di squadre il ragionamento è lo stesso.

Si dividano i gironi in due parti uguali e, alla prima squadra della prima parte del primo girone corrisponde la prima squadra della prima parte del secondo girone e così via, stesso metodo per la seconda parte di ogni girone.

Può capitare che in fase di compilazione di un calendario ad una squadra non si possa assegnare il numero opportuno: una caratteristica di questo metodo è che le non concomitanze che vengono ad aversi aumentano in maniera proporzionale più ci si allontana dal numero di concomitanza perfetta.

Una serie di griglie di questo tipo avrebbe l'enorme vantaggio della completa intercambiabilità fra gironi con un diverso numero di squadre, ma anche l'enorme difetto di terminare con una coppia di gare in Casa e Fuori che si trasformerebbero in tre consecutive con l'inizio del girone di ritorno.

Per ovviare a questo inconveniente con due semplici inversioni di incontri nelle ultime due giornate abbiamo ottenuto le griglie con codice 6.

I6= GRIGLIA PER 7/8 SQUADRE

1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	ALTERN.
01 07	05 04	02 01	06 05	03 02	07 06	04 03	01 - 05
02 06	06 03	03 07	07 04	04 01	01 05	05 02	02 - 06
03 05	07 02	04 06	01 03	05 07	02 04	06 01	03 - 08
04 08	08 01	05 08	08 02	06 08	<u>03 08</u>	<u>08 07</u>	04 - 07

ALTERNANZE: 01-05 02-06 03-08 04-07

DERBY: 6A 1A 6A 4R

GRIGLIA I6	1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A										
I6 SQ.01	C	F	F	C	F	C	F										
I6 SQ.02	C	F	C	F	F	C	F										
I6 SQ.03	C	F	C	F	C	C	F										
I6 SQ.04	C	F	C	F	C	F	C										
I6 SQ.05	F	C	C	F	C	F	C										
I6 SQ.06	F	C	F	C	C	F	C										
I6 SQ.07	F	C	F	C	F	C	F										
I6 SQ.08	F	C	F	C	F	F	C										

Questo miglioramento, mentre ha mantenuto nella quantità le alternanze all'interno del girone, ha leggermente diminuito le concomitanze e le alternanze fra gironi diversi.

La seconda serie di griglie, codice 0, è stata ottenuta dal metodo naturale anticipando all'inizio quella che sarebbe stata l'ultima giornata, e invertito un incontro della seconda giornata così ottenuta per non avere un doppio inizio degli incontri in Casa o Fuori.

I0= GRIGLIA PER 7/8 SQUADRE

1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	ALTERN.
04 03	01 07	05 04	02 01	06 05	03 02	07 06	01 - 05
05 02	02 06	06 03	03 07	07 04	04 01	01 05	02 - 06
06 01	03 05	07 02	04 06	01 03	05 07	02 04	03 - 07
07 08	08 04	08 01	05 08	08 02	06 08	08 03	04 - 08

ALTERNANZE: 01-05 02-06 03-07 04-08

DERBY: 7A 2A 4A 2R

GRIGLIA I0	1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A										
I0 SQ.01	F	C	F	F	C	F	C										
I0 SQ.02	F	C	F	C	F	F	C										
I0 SQ.03	F	C	F	C	F	C	F										
I0 SQ.04	C	F	F	C	F	C	F										
I0 SQ.05	C	F	C	C	F	C	F										
I0 SQ.06	C	F	C	F	C	C	F										
I0 SQ.07	C	F	C	F	C	F	C										
I0 SQ.08	F	C	C	F	C	F	C										

Come vediamo in questa griglia la coppia di incontri Casa Fuori è spostata di una giornata rispetto alla griglia originaria.

COSTRUZIONE DELLE GRIGLIE SENZA CONCATENAMENTO

COSTRUZIONE DELLA GRIGLIE CODICE 7

Se controlliamo la griglia I6 vediamo che le giornate 1-2, 3-4, 6-7 sono speculari.

Per togliere l'effetto di "concatenamento" sono state invertite due a due le giornate e gli incontri di queste. Rimane inalterata la sequenza degli incontri Casa/Fuori.

I7= GRIGLIA PER 8 SQUADRE

1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	ALTERN.
04 05	07 01	05 06	01 02	03 02	03 04	06 07	01 - 05
03 06	06 02	04 07	07 03	04 01	02 05	05 01	02 - 06
02 07	05 03	03 01	06 04	05 07	01 06	04 02	03 - 08
01 08	08 04	02 08	08 05	06 08	07 08	08 03	04 - 07

ALTERNANZE: 01-05 02-06 03-08 04-07

DERBY: 7R 2R 7R 3A

GRIGLIA I7	1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A										
I7 SQ.01	C	F	F	C	F	C	F										
I7 SQ.02	C	F	C	F	F	C	F										
I7 SQ.03	C	F	C	F	C	C	F										
I7 SQ.04	C	F	C	F	C	F	C										
I7 SQ.05	F	C	C	F	C	F	C										
I7 SQ.06	F	C	F	C	C	F	C										
I7 SQ.07	F	C	F	C	F	C	F										
I7 SQ.08	F	C	F	C	F	F	C										

COSTRUZIONE DELLA GRIGLIE CODICE 8

Se controlliamo la griglia I0 vediamo che le giornate 1-2, 4-5, 6-7 sono speculari.

Per togliere l'effetto di "concatenamento" sono state invertite due a due le giornate e gli incontri di queste. Rimane inalterata la sequenza degli incontri Casa/Fuori.

I8= GRIGLIA PER 8 SQUADRE

1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A	ALTERN.
07 01	03 04	05 04	05 06	01 02	06 07	02 03	01 - 05
06 02	02 05	06 03	04 07	07 03	05 01	01 04	02 - 06
05 03	01 06	07 02	03 01	06 04	04 02	07 05	03 - 07
04 08	08 07	08 01	02 08	08 05	03 08	08 06	04 - 08

ALTERNANZE: 01-05 02-06 03-07 04-08

DERBY: 6R 1R 5R 1A

GRIGLIA I8	1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A										
I8 SQ.01	F	C	F	F	C	F	C										
I8 SQ.02	F	C	F	C	F	F	C										
I8 SQ.03	F	C	F	C	F	C	F										
I8 SQ.04	C	F	F	C	F	C	F										
I8 SQ.05	C	F	C	C	F	C	F										
I8 SQ.06	C	F	C	F	C	C	F										
I8 SQ.07	C	F	C	F	C	F	C										
I8 SQ.08	F	C	C	F	C	F	C										

ESEMPIO DI UTILIZZO DELLE GRIGLIE IN COMBINAZIONE FRA LORO

GRIGLIA I6		1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A										
I6 SQ.01		C	F	F	C	F	C	F	Abbiamo deciso, per la nostra attività di utilizzare come griglia base quella con codice 6: più conveniente per alcune richieste specifiche che dobbiamo soddisfare. Assegneremo i numeri più appropriati alle squadre che hanno queste esigenze. Utilizzerò i rimanenti per alternare squadre di questo girone con quelle di altri, anche con numero diverso di squadre, utilizzando la tabella delle alternanze e delle concomitanze relativa a questo codice.									
I6 SQ.02		C	F	C	F	F	C	F										
I6 SQ.03		C	F	C	F	C	C	F										
I6 SQ.04		C	F	C	F	C	F	C										
I6 SQ.05		F	C	C	F	C	F	C										
I6 SQ.06		F	C	F	C	C	F	C										
I6 SQ.07		F	C	F	C	F	C	F										
I6 SQ.08		F	C	F	C	F	F	C										
GRIGLIA I0	1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A											
I0 SQ.01	F	C	F	F	C	F	C	Utilizzerò questo schema per un campionato che ho necessità che parta una giornata prima rispetto agli altri. Trovo in questo schema, 6 squadre su 8 che coincidono perfettamente con lo schema superiore: utilizzerò questi numeri per le mie alternanze. Lo schema codice 0 verrà utilizzato in alternativa al precedente quando ho necessità di anticipare o posticipare di un numero di giornate "dispari".										
I0 SQ.02	F	C	F	C	F	F	C											
I0 SQ.03	F	C	F	C	F	C	F											
I0 SQ.04	C	F	F	C	F	C	F											
I0 SQ.05	C	F	C	C	F	C	F											
I0 SQ.06	C	F	C	F	C	C	F											
I0 SQ.07	C	F	C	F	C	F	C											
I0 SQ.08	F	C	C	F	C	F	C											
GRIGLIA I6				1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A								
I6 SQ.01				C	F	F	C	F	C	F	Utilizzerò questo schema, con lo stesso codice di quello base, per un campionato che ho necessità che parta due giornate dopo (o comunque un numero "pari" in anticipo o posticipo) rispetto agli altri. Cerco in questo schema, i numeri delle squadre che coincidono perfettamente con lo schema superiore e li utilizzerò per le mie alternanze.							
I6 SQ.02				C	F	C	F	F	C	F								
I6 SQ.03				C	F	C	F	C	C	F								
I6 SQ.04				C	F	C	F	C	F	C								
I6 SQ.05				F	C	C	F	C	F	C								
I6 SQ.06				F	C	F	C	C	F	C								
I6 SQ.07				F	C	F	C	F	C	F								
I6 SQ.08				F	C	F	C	F	F	C								
GRIGLIA I0			1A	2A	3A	4A	5A	6A	7A									
I0 SQ.01			F	C	F	F	C	F	C	Utilizzerò questo schema, alternativo a quello base, per un campionato che ho necessità che parta una giornata dopo (o comunque un numero "dispari" in anticipo o posticipo) rispetto agli altri. Cerco in questo schema, i numeri delle squadre che coincidono perfettamente con lo schema superiore e li utilizzerò per le mie alternanze.								
I0 SQ.02			F	C	F	C	F	F	C									
I0 SQ.03			F	C	F	C	F	C	F									
I0 SQ.04			C	F	F	C	F	C	F									
I0 SQ.05			C	F	C	C	F	C	F									
I0 SQ.06			C	F	C	F	C	C	F									
I0 SQ.07			C	F	C	F	C	F	C									
I0 SQ.08			F	C	C	F	C	F	C									

COME PROCEDERE PER LA FORMAZIONE DI UN CALENDARIO GARE

Quando ci accingiamo ad elaborare un calendario ed abbiamo la necessità di alternare nostre squadre con quelle di calendari già predisposti bisogna individuare, nel modo migliore possibile, le date del nostro calendario e la migliore griglia da utilizzare.

I calendari dei campionati Professionisti hanno una sequenza di incontri particolare e date di svolgimento che prevedono delle soste.

I calendari delle Divisioni e del Settore Giovanile nazionale hanno una sequenza degli incontri riconducibile a quella delle griglie inserite sull'iSeries, ma anche in questo caso possono esserci delle soste e/o riprese del girone di ritorno non omogenee fra loro.

Se ogni calendario sarà conosciuto, nelle date e nello svolgimento solo al momento della sua pubblicazione, le date del campionato Italiano Dilettanti sono reperibili su uno dei primi Comunicati Ufficiali della stagione sportiva. Chi ha necessità di armonizzare le proprie date con questo campionato ha già uno degli elementi indispensabili per iniziare a lavorare. Rimane ora da individuare la griglia migliore che sarà necessariamente una delle due presenti sull'iSeries: o quella con codice 6 o codice 0. Si ricostruiranno le sequenze degli incontri delle squadre da confrontare e dalla cadenza delle coppie di incontri Casa/Fuori possiamo individuare la griglia da utilizzare.

Nulla vieta, anzi è auspicabile, che in presenza di sequenze estratte da calendari Nazionali diversi venga fatto un confronto con le griglie codice 6 e codice 0 e, solo dati alla mano, si scelga quella che da i risultati complessivi migliori.

Per semplificare questo lavoro è disponibile sull'iSeries una specifica funzione “Verifica alternanze su campionati” (il cui modo di utilizzazione stato è dettagliatamente riportato nella apposita nuova pubblicazione) che fornisce il risultato del confronto fra griglia utilizzata e sequenze confrontate. In base a questi risultati assegneremo i numeri più appropriati per avere le alternanze richieste.

Una volta assegnati i numeri di griglia a queste esigenze primarie con i rimanenti copriremo le necessità di alternanza fra le squadre dei nostri campionati utilizzando le tabelle allegate ad ogni serie di griglie. Se la partenza dei nostri campionati non è contemporanea, e non possiamo utilizzare integralmente le tabelle, potremo anche in questo caso procedere con la funzione “Verifica alternanze su campionati”.

Di norma saranno i Comitati Regionali Dilettanti che predisporranno per primi i loro calendari.

Seguiranno, con lo stesso modo di procedere, i Comitati Regionali del Settore Giovanile che oltre ai Campionati Nazionali, potranno avere bisogno anche loro di alternanze con campionati Regionali Dilettanti.

E' opportuno che i Comitati Regionali Dilettanti e Giovanile armonizzino le date di effettuazione degli incontri, soprattutto nella programmazione del girone di ritorno, perché i Comitati Provinciali potranno avere le stesse necessità dei Comitati Regionali rispetto ai calendari Nazionali, ma le hanno sicuramente rispetto ai calendari Regionali.

Esempio:

Problema: Abbiamo molte richieste di alternanza con il Campionato Nazionale Dilettanti

Trascritte le date del Campionato Nazionale Dilettanti (18 squadre) stabiliamo che è opportuno iniziare il nostro campionato a 16 squadre sulla 3^a di andata del Nazionale dilettanti.

Trascriviamo le sequenze di incontri delle squadre che ci interessano e dalla cadenza della coppia di incontri Casa/Fuori scegliamo la nostra griglia.

Prima di procedere ad un confronto dobbiamo stabilire le date del nostro girone di ritorno. Se

l'inizio è ancora sulla 3^a abbiamo l'ottimo. Se questo non è possibile dobbiamo ripartire, possibilmente, o sulla 1^a o sulla 5^a perché la perfetta alternanza del girone di andata ci porta 1 concomitanza nel girone di ritorno. Ripartire sulla 7^a ne porta almeno 2 etc. Non bisogna comunque mai ripartire sulla 2^a, 4^a etc. perché quelle che erano alternanze nel girone di andata diventerebbero concomitanze nel girone di ritorno.

A questo punto non rimane che confrontare l'andamento degli incontri Casa/Fuori della nostra griglia con quello delle squadre da alternare ed assegnare i numeri di griglia più appropriati.

Il tempo speso in una buona preparazione dei dati che ci servono per agire correttamente lo ritroveremo nell'assegnazione dei numeri di griglia che, tabulati alla mano, verrà semplificata e soprattutto sarà la più appropriata.

BUON LAVORO.